LG
Life's Good

사용설명서

LG SuperSign CMS

http://partner.lge.com

목차

LG SUPERSIGN CMS 4

- SuperSign 서버 4
- SuperSign 에디터 4
- 디스플레이 4

SUPERSIGN 서버 5

- 시스템 요구사항 5
- 서버 5
- 클라이언트 6
- LG SuperSign CMS 설치 및 삭제 7
  - 설치
  - 삭제
- LG SuperSign CMS 실행 11
- SuperSign 서버 시작하기 12
- [도그인] 12
- [도그아웃] 13
- 제품 라이선스 등록하기 13
  - 자동 라이선스 받급
  - 수동 라이선스 받급인
- [가입하기] 15
- [모바일 버전 보기] 16
- [홈](HOME) 17
  - 화면 구조와 기능
  - [대시보드]
  - [소프트웨어 업데이트]
- 공동 기능 20
  - [작업 그룹]
  - [폰더]
  - [필터]
  - [승인 상태] 관리
  - [목록 저장]
  - [도그 리포트]
  - [내보내기]
- [콘텐츠] (Content) 29
  - 목록화면 구조와 기능
  - [가져오기]
  - [복사] 및 [이동]
- [재생 목록] (Play List) 32
  - 목록화면 구조와 기능
  - [가져오기]
  - [등록]
  - [복사] 및 [이동]
- [스케줄](Schedule) 35
  - 목록화면 구조와 기능
  - [가져오기]
  - [등록]
  - [복사] 및 [이동]
- [배포] (Distribution) 38
  - 목록화면 구조와 기능
  - [등록]
- [플레이어] (Player) 43
  - 목록화면 구조와 기능
  - [장치 검색]
  - [제어]
  - [이동]
  - [설정 복사]
  - [캘린더 보기]
- [비디오월] (Videowall) 51
  - 목록화면 구조와 기능
  - [등록]
  - 비디오월 플레이어 그룹

- [설정] (Settings) 60
[프로필]
[사용자]
[역할]
[시스템]
[SMTP]
[장애 알림]
[데이터 서비스]
SuperSign Master
[Open API]
[끝꼴]
[Active Directory]
기본 역할, 기본 작업그룹 설정하기
AD역할, AD작업그룹 설정하기
[개인정보처리방침]
[라이선스]
[정보]
[규칙]
등록

SUPERSIGN 에디터 83

- SuperSign 에디터 시작하기 83
- [홈](HOME) 83
화면 구조와 기능
- 프로젝트 생성하기 85
- 프로젝트 내보내기 90
- 프로젝트 가져오기 90
- 스토리 보드(Story Board) 91
화면 구조와 기능
템플릿 추가
프로젝트 설정 변경
타임라인
템플릿 전환 효과 추가
미리보기
- [템플릿 에디터](Template Editor) 94
화면 구조와 기능
항목 추가
항목 속성 변경
항목 잠금
항목 삭제
- SuperSign 모니터링 101
- SuperSign 모니터링 시작하기 101
[홈](HOME)
위치 추가하기
섹션 추가하기
플레이어 배치하기
- LG SuperSign QSR 107
- LG SuperSign QSR 시작하기 107
[홈](HOME)
[주방 디스플레이 시스템]
[대기열 시스템]

부록 114

- LG SuperSign CMS 네트워크 연결 114
- 랜(LAN)으로 네트워크 연결 114
1:1 연결
1:N 연결
- 인터넷으로 네트워크 연결 115
계층적 연결
인터넷 연결
- 무선으로 네트워크 연결 116
유무선 공유기
유무선 복합 네트워크
- 사용 포트 정보 117

LG SuperSign CMS

LG SuperSign CMS는 LG전자의 독자적인 기술력으로 개발한 네트워크 기반의 디지털 광고 커뮤니케이션 소프트웨어로 디지털 미디어의 생성 및 관리, 콘텐츠 배포, 비디오 재생, 원격 제어 등을 지원하는 통합 관리 프로그램입니다.
LG SuperSign CMS는 서버와 에디터로 구성되어 있으며, LG 사이니지 제품인 디스플레이와 연동하여 사용할 수 있습니다.

SuperSign 서버

LG SuperSign CMS는 디스플레이를 관리하고 미디어를 생성, 배포할 수 있는 All-in-One 타입의 SuperSign 서버를 제공합니다.

SuperSign 에디터

SuperSign 에디터는 디스플레이에서 재생 가능한 콘텐츠를 제작 및 편집하는 소프트웨어이며, LG SuperSign CMS 서버에서 실행됩니다.

디스플레이

사이니지 디스플레이 제품을 LG SuperSign CMS에 연결하여 직접 제작한 광고 영상물을 재생할 수 있습니다. LG RS232C 프로토콜을 지원하는 디스플레이는 LG SuperSign CMS에서 화면 밝기, 해상도, 음향 등 기본적인 기능을 손쉽게 제어할 수 있습니다.

SuperSign 서버

SuperSign 서버는 네트워크를 기반으로 디지털 미디어의 생성 및 관리, 콘텐츠 배포, 비디오 재생, 원격 제어 등을 지원하는 통합 관리 프로그램입니다.

시스템 요구사항

원활한 시스템 사용을 위해 시스템 요구 사항을 확인해 주세요.

서버

<table>
<tr><th>항목</th><th colspan="3">사양</th></tr>
<tr><td rowspan="3">CPU (중앙처리장치)</td><td>플레이어 100대 미만</td><td>Intel Core i3-6100 이상</td><td rowspan="3">AWS t2.2xlarge 이상</td></tr>
<tr><td>플레이어 100대 이상
500대 미만</td><td>Intel Core i7-7700K 이상</td></tr>
<tr><td>플레이어 500대 이상</td><td>Intel Core i7-9700 또는 Intel Xeon
E5-2630 v4 10 Core 이상</td></tr>
<tr><td rowspan="3">메모리</td><td colspan="2">플레이어 100대 미만</td><td>4GB 이상</td></tr>
<tr><td colspan="2">플레이어 100대 이상 500대 미만</td><td>8GB 이상</td></tr>
<tr><td colspan="2">플레이어 500대 이상</td><td>16GB 이상</td></tr>
<tr><td>HDD</td><td colspan="3">SSD 드라이브 40 GB 이상의 여유 공간</td></tr>
<tr><td>네트워크</td><td colspan="3">100 Mbps 이상</td></tr>
<tr><td>운영체제</td><td colspan="3">Windows 8.1
Windows 10
Windows Server 2012 R2
Windows Server 2016
Windows Server 2019</td></tr>
<tr><td>브라우저</td><td colspan="3">Microsoft Edge 버전 84 이상 (Chromium 기반 Edge)
Chrome 50이상</td></tr>
</table>

참고

- 클라우드 서비스는 지원하지 않습니다.

클라이언트

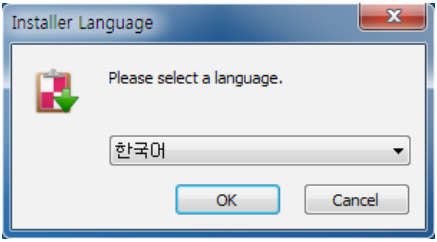
항목	사양
PC 브라우저	Microsoft Edge 버전 84 이상 (Chromium 기반 Edge) Chrome 50 이상
모바일 브라우저	Safari v10.3.1 이상 Chrome v57.0.2987 이상

LG SuperSign CMS 설치 및 삭제

설치

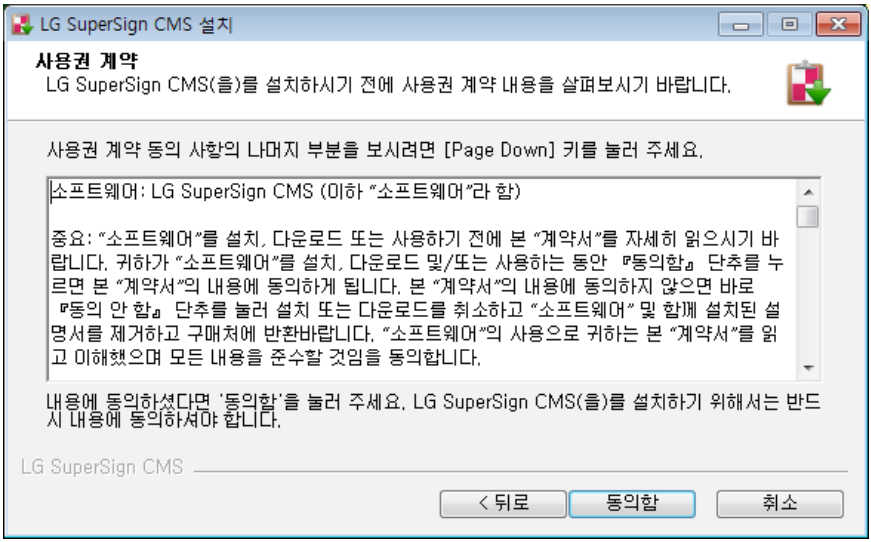
LGSuperSignCMS_setup.exe 파일을 더블 클릭합니다.

1 설치 프로그램 언어를 선택하세요.

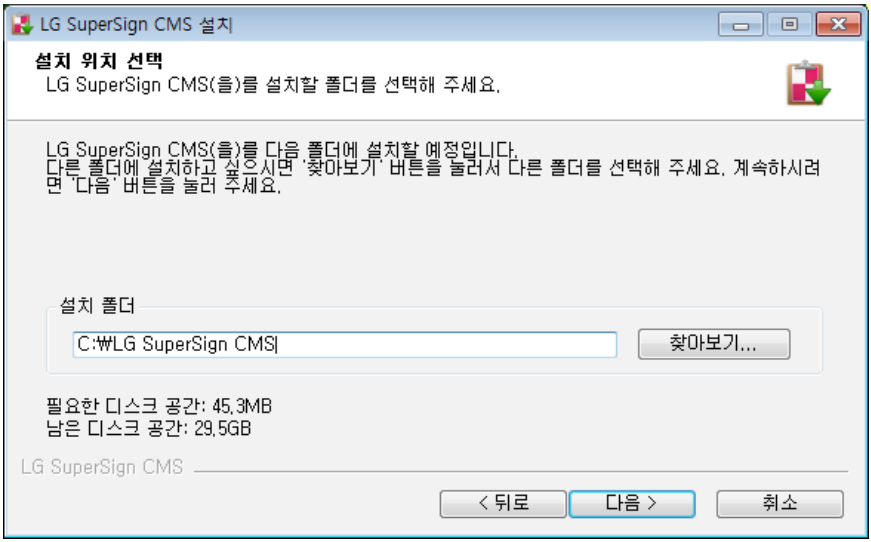


2 내용을 확인하고, **다음** 버튼을 클릭하세요.

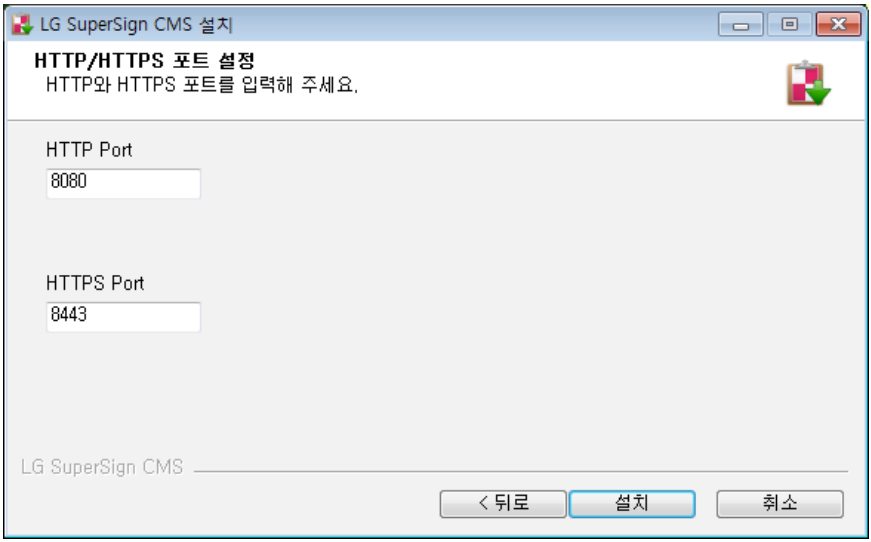
3 사용권 계약 화면에서 **동의함**을 클릭하세요.



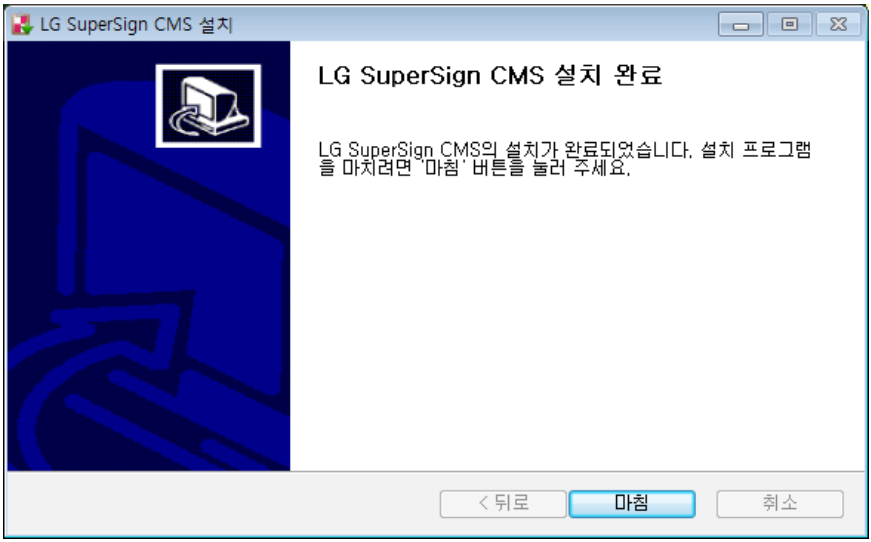
4 프로그램은 설치할 경로를 선택하고 **다음**을 클릭하세요.



5 LG SuperSign CMS에서 사용할 HTTP/HTTPS 포트를 설정하고 **설치** 버튼을 눌러주세요. 자동으로 프로그램 설치가 진행됩니다.



6 프로그램 설치가 완료되면 **마침**을 클릭하세요. 자동으로 서비스가 시작됩니다.



참고

- 설치 후에는 LG SuperSign CMS 서비스가 등록되어 자동 시작됩니다.

삭제

설치된 LG SuperSign CMS를 컴퓨터에서 삭제하려면, **시작 > 모든 프로그램 > LG SuperSign CMS > Uninstall LG SuperSign CMS**를 순서대로 클릭하세요.

⚠ 주의

- 설치된 LG SuperSign CMS를 제거하실 경우에는 LG SuperSign CMS에서 제공하는 언인스톨러를 이용하시기 바랍니다.
- 브라우저가 실행 중일 때는 LG SuperSign CMS 제거하기가 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다. LG SuperSign CMS를 삭제하실 때에는 사용 중인 모든 브라우저를 닫고 진행해 주세요.

LG SuperSign CMS 실행

LG SuperSign CMS를 실행하려면, **시작 > 모든 프로그램 > LG SuperSign CMS > LG SuperSign CMS**를 순서대로 클릭하거나, 컴퓨터 바탕화면의 LG SuperSign CMS 아이콘을 클릭하세요.

참고

- LG SuperSign CMS를 처음 사용하거나, 설치 환경 변경시 라이선스 발급이 필요합니다. 라이선스 발급 절차는 구입처에 문의하세요.
- 연결 가능 플레이어 개수는 발급된 라이선스에 의해 결정됩니다.
- LG SuperSign CMS를 종료하려면, 브라우저 우측 상단의 를 클릭하세요.

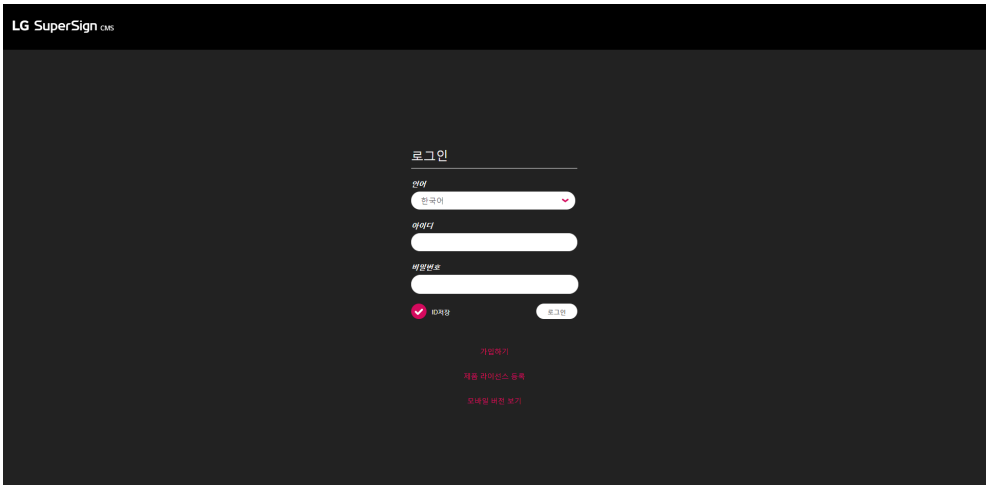
SuperSign 서버 시작하기

SuperSign 서버 [도그인]/[도그아웃]과 [가입하기] 기능은 소개합니다.

[로그인]

1 LG SuperSign CMS 아이콘은 더블 클릭하여 프도그램은 실행해주세요.
- 프도그램 도그인 화면이 나타납니다.

2 사용자 [아이디]와 [비밀번호]를 입뎍한 후 [도그인] 버든을 클릭해 주세요.
- 초기 접속 시 아이디/비밀번호는 admin/000000 입니다.



참고

- 도그인 화면에서 선댁된 언어도 시스템의 언어가 적용됩니다.
- admin에 대한 비밀번호는 초기 접속 시 변경해야 합니다.
  - 비밀번호는 최소 8자리 이상 20자리 이하의 영문, 숫자, 득수문자 조합으도 설정해 주세요.
- 비밀번호 입뎍5회 오듀시 3분간 접속이 붇가능 합니다.
- admin에 대한 비밀번호 초기화는 SuperSignUtil은 동해 처리 핟 수 있습니다.
  - **시작 > 모든 프로그램 > LG SuperSign CMS > SuperSignUtil**를 순서대도 클릭하세요.
  - 초기화 된 admin의 비밀번호는 000000 입니다.
  - 비밀번호 설정 기간이 90일 경과 시 비밀번호 변경 안내 화면이 제공됩니다.

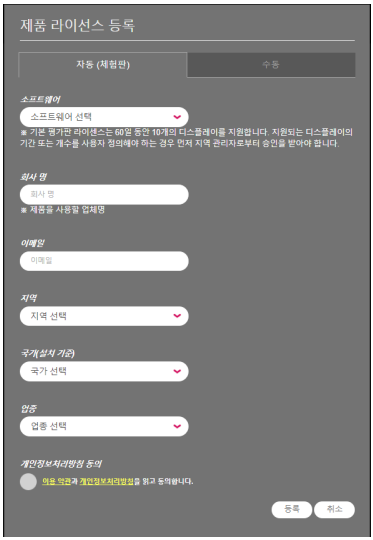
[로그아웃]

1 프로그램 화면 오른쪽 상단의 을 클릭해 주세요.
- 로그인 화면으로 이동합니다.

제품 라이선스 등록하기

사용자는 로그인 화면에서 제품 라이선스 등록하기 버튼을 통해 라이선스를 받급, 등록 할 수 있습니다.

자동 라이선스 발급

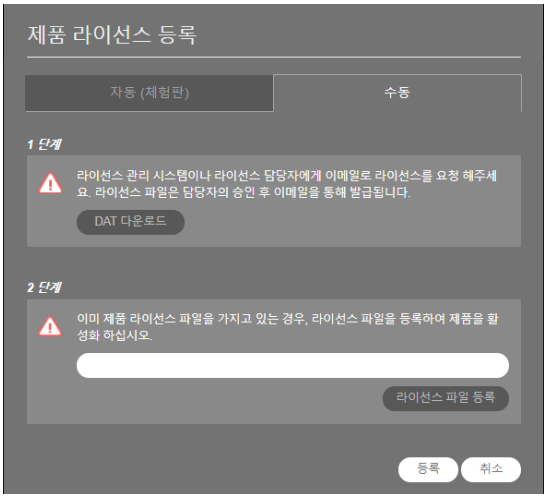


1 로그인 화면에서 [제품 라이선스 등록] 버튼을 클릭해 주세요.
2 자동 (체험판) 탭으로 이동해주세요.
3 라이선스를 받급 받기 위한 정보를 입력하여 주세요.
4 등록 버튼을 클릭하여 라이선스를 요청해주세요.

참고

- 자동(체험판) 라이선스 받급 기능은 ID License Activation System에 접속가능한 네트워크망에서만 환성화 됩니다.
- 자동(체험판) 라이선스는 ID License Activation System에 설정된 기간과 모니터 대수로 받급이 되고, 최초 1회만 사용가능합니다.
- ID License Activation System : *https://idlicense.lge.com*

수동 라이선스 발급인



1 로그인 화면에서 [제품 라이선스 등록] 버튼을 클릭해 주세요.
2 수동탭으로 이동해주세요.
3 1단계 DAT 다운로드를 통해 라이선스를 요청해주세요.
4 이미 라이선스를 가지고 있는 경우 2단계 [라이선스 파일 등록] 버튼을 눌러 제품을 활성화 해주세요.

[가입하기]

사용자는 [가입하기] 버튼을 눌러 계정을 생성할 수 있습니다.

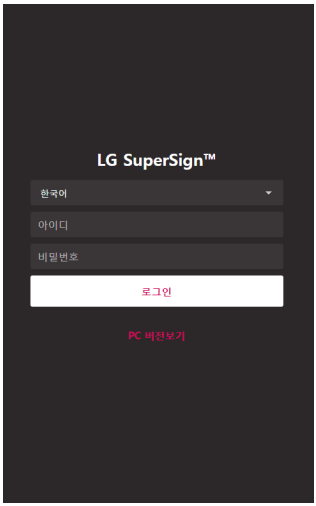
1 로그인 화면에서 [가입하기] 버튼을 클릭해주세요.
2 계정신청에 필요한 정보를 입력하고 [적용] 버튼을 클릭해주세요.
3 등록 확인 팝업에서 [확인] 버튼을 누르면 가입하기가 완료됩니다.

참고

- [사용자 계정]은 서버 관리자의 승인 후 에 사용할 수 있습니다.
- 사용자 계정 승인에 대한 내용은 **[설정] > [사용자]** 메뉴의 내용을 참고해주세요.

[모바일 버전 보기]

도그인 또는 대시보드 화면의 [모바일 버전 보기] 버든은 이용하여 SuperSign 서버른 모바일 전용 화면으도 이용핟 수 있습니다. 모바일 브라우저에서 *http://IP주소:포트번호/ssm*은 입뎍하여 모바일 버전의 SuperSign 서버른 이용해보세요.



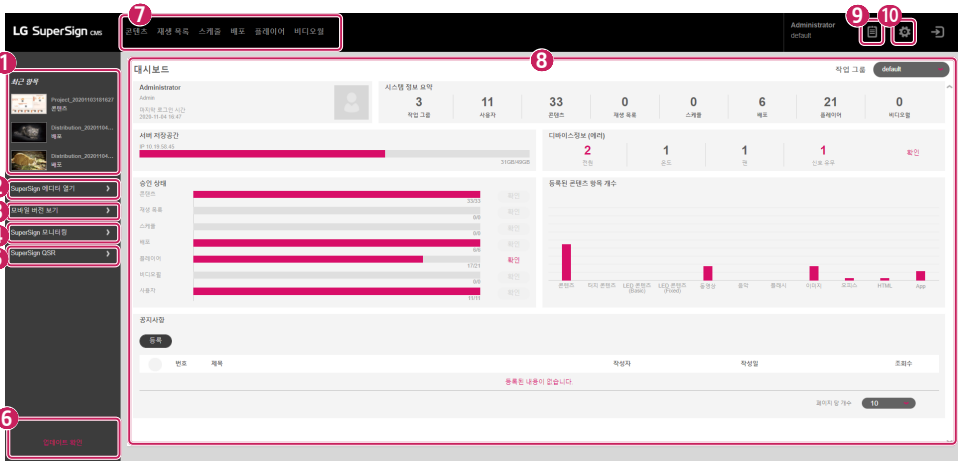
참고

- 모바일 전용 화면 기능은 IPv4 접속시에만 제공합니다.

[홈](HOME)

LG SuperSign CMS의 메인 화면으로 대시보드를 통해 시스템의 전반적인 내용을 모니터링 할 수 있습니다.

화면 구조와 기능



번호	기능	설명
❶	[최근 항목]	최근 작업 목록을 확인하고 각 항목별 목록으로 이동합니다.
❷	[SuperSign 에디터 열기]	SuperSign 에디터로 이동하여 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.
❸	[모바일 버전 보기]	SuperSign 서버의 기능을 모바일 전용 화면으로 사용할 수 있습니다.
❹	[SuperSign 모니터링]	위치 기반으로 플레이어를 관제 및 관리 합니다.
❺	[SuperSign QSR]	SuperSign QSR 홈화면으로 이동하여 주방 디스플레이 시스템과 대기열 시스템을 사용할 수 있습니다.
❻	SW 버전 및 [업데이트 확인]	현재 소프트웨어 버전과 최신 업데이트를 확인할 수 있습니다.
❼	메뉴 탭	메뉴 탭을 통해 LG SuperSign CMS의 주요 기능을 이용할 수 있습니다.
❽	[대시보드]	로그인 [사용자 정보], [시스템 정보 요약], [공지사항]을 표시합니다.
❾	[로그 리포트]	전체 시스템에 대한 로그 정보를 확인할 수 있습니다.
❿	[설정]	사용자 프로필 변경 및 시스템 설정을 변경합니다.

참고

- 홈 화면에 표시되는 정보는 로그인한 사용자의 권한에 따라 다를 수 있습니다.

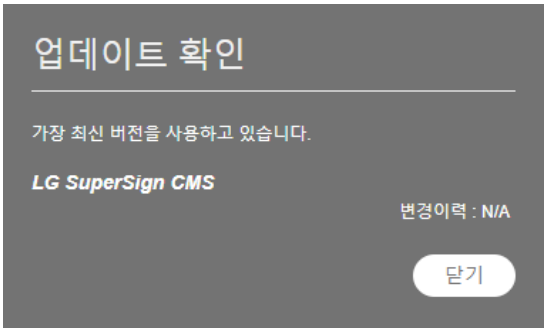
[대시보드]

대시보드를 통해 시스템에 등록된 정보와 디스플레이 에러 상태, 공지사항을 확인하세요.

항목	기능
[사용자 정보]	로그인 사용자의 [이름], [역할], [마지막 로그인 시간], 프로필 사진을 표시합니다.
[시스템 정보 요약]	시스템에 등록된 정보를 요약하여 표시합니다.
[서버 저장공간]	서버의 전체 용량 중 사용한 용량과 사용 가능한 용량을 표시합니다.
[디바이스정보] (에러)	등록된 디스플레이의 에러 정보를 표시합니다. - [확인] 버튼을 눌러 에러 로그를 확인할 수 있습니다.
[승인 상태]	각 항목별 전체 항목 중 승인 항목 개수를 표시합니다. - [확인] 버튼을 눌러 각 목록에서 승인 상태를 변경할 수 있습니다.
[등록된 콘텐츠 항목 개수]	등록된 콘텐츠의 종류별 개수를 그래프로 표시합니다.
[공지사항]	시스템에 공지사항을 등록하거나 확인할 수 있습니다.

[소프트웨어 업데이트]

홈 화면의 [업데이트 확인] 버튼을 누르면 소프트웨어의 최신 업데이트와 [변경이력]을 확인할 수 있습니다.



1 최신 버전의 소프트웨어가 있는 경우 버전 정보를 클릭하면 최신 소프트웨어 설치 파일이 다운로드 됩니다.
2 설치 파일을 클릭하여 LG SuperSign CMS를 업그레이드 하세요.
3 [변경이력]: [보기]를 클릭하면 최신 소프트웨어의 변경 사항을 확인할 수 있습니다.

참고

• [업데이트 확인]은 전체 시스템 권한을 가진 사용자만 사용할 수 있습니다.

공통 기능

[작업 그룹]

사용자는 작업 그룹을 나눠 [콘텐츠], [재생 목록], [스케줄], [배포], [플레이어], [비디오월]을 별도로 관리할 수 있습니다. 작업 그룹별 데이터를 별도로 생성하고 관리해보세요.

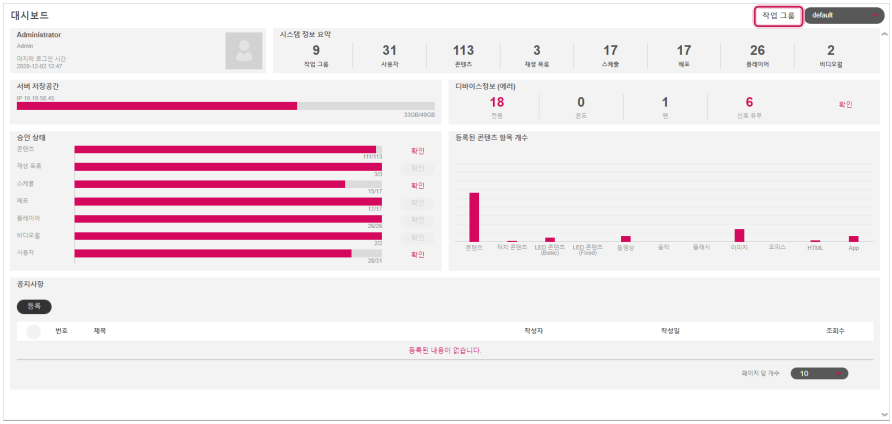
작업 그룹 변경하기

사용자가 속해 있는 작업 그룹을 확인하고 변경할 수 있습니다.

용도에 따라 작업 그룹을 나누어 [콘텐츠], [재생 목록], [스케줄], [플레이어]를 관리하고 배포 및 비디오월 항목을 생성할 수 있습니다.

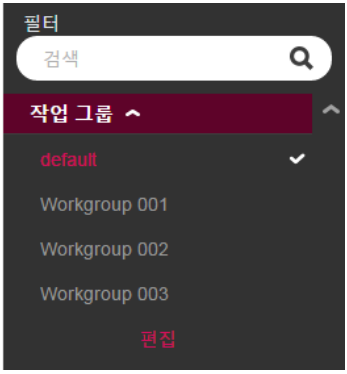
대시보드에서 변경하기

대시보드의 작업 그룹 항목을 변경하여 작업 그룹 별 대시보드를 확인할 수 있습니다.



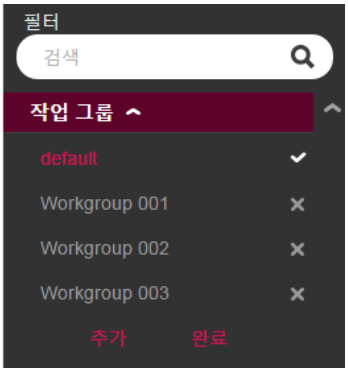
필터로 변경하기

각 탭의 왼쪽 필터에서 작업 그룹 목록은 확인하고 변경할 항목을 선택하세요.



작업 그룹 편집하기

관리자 권한의 사용자는 각 탭의 작업 그룹 필터에서 작업 그룹을 [추가], [수정], [삭제]할 수 있습니다.
작업 그룹의 [편집] 버튼을 누르면 작업 그룹을 편집할 수 있는 화면으로 변경됩니다.



작업 그룹 추가

1 [필터]의 작업 그룹 목록에서 [편집] 버튼을 누르세요.
2 작업 그룹 목록 하단에 [추가] 버튼을 누르면 작업 그룹 추가 팝업이 나타납니다.
3 추가할 작업 그룹명을 입력하고 [확인] 버튼을 누르세요
4 추가된 작업 그룹을 목록에서 확인할 수 있습니다.

작업 그룹 삭제

1 [필터]의 작업 그룹 목록에서 [편집] 버튼을 누르세요. 작업 그룹 항목에 **X** 버튼이 표시됩니다.
2 삭제할 작업 그룹의 **X** 버튼을 눌러 삭제하세요.

작업 그룹 수정

1 [필터]의 작업 그룹 목록에서 [편집] 버튼을 누르세요.
2 편집 모드에서 작업 그룹 항목을 클릭하면 이름을 변경할 수 있는 입력창이 나타납니다.
3 변경할 작업 그룹명을 입력 후 키보드의 **Enter** 키를 누르세요.
4 변경된 작업 그룹을 목록에서 확인할 수 있습니다.

참고

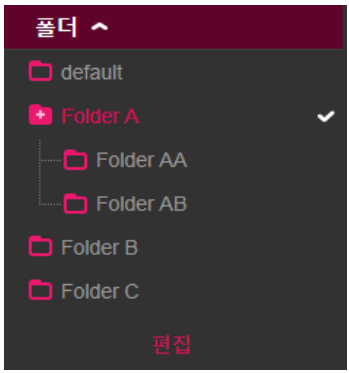
- 작업 그룹은 최대 50개까지 추가할 수 있습니다.
- [가입하기] 또는 [사용자] 상세 화면에서 사용자에 작업 그룹을 지정할 수 있습니다.
- 현재 선택된 작업 그룹을 기준으로 데이터를 저장하고 불러옵니다.
- default 작업 그룹은 삭제 할 수 없습니다.

[폴더]

사용자는 폴더 별로 데이터를 구분하여 관리하고 확인할 수 있습니다.

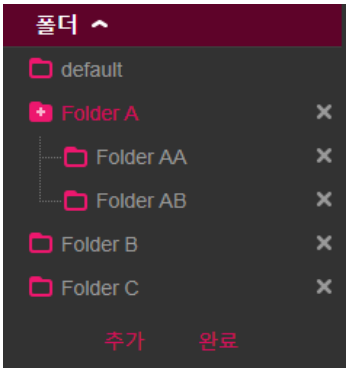
폴더 변경하기

각 탭에서 폴더 목록을 확인하고 변경할 항목을 선택하세요.



폴더 편집하기

사용자는 각 탭의 폴더 목록에서 폴더를 [추가], [수정], [삭제]할 수 있습니다.
폴더 목록의 [편집] 버튼을 누르면 폴더를 편집할 수 있는 화면으로 변경됩니다.



폴더 추가

1 [필터]의 폴더 목록에서 [편집] 버튼을 누르세요.
2 폴더 목록 하단에 [추가] 버튼을 누르면 폴더 추가 팝업이 나타납니다.
3 추가할 작업 폴더명을 입력하고 [확인] 버튼을 누르세요.
4 추가된 폴더를 목록에서 확인할 수 있습니다.

폴더 삭제

1 [필터]의 폴더 목록에서 [편집] 버튼을 누르세요. 폴더 항목에 **X** 버튼이 표시됩니다.
2 삭제할 폴더의 **X** 버튼을 눌러 삭제하세요.

폴더 수정

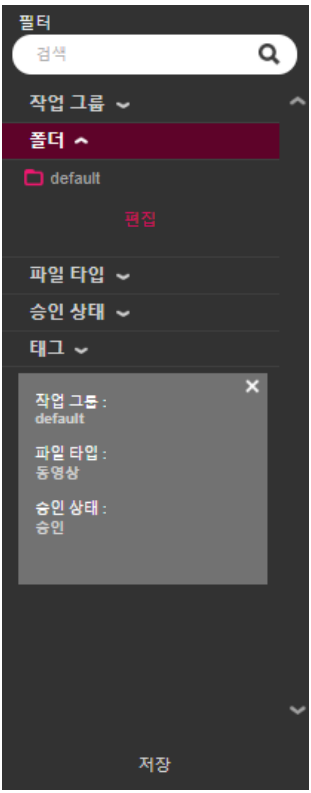
1 [필터]의 폴더 목록에서 [편집] 버튼을 누르세요.
2 편집 모드에서 폴더 항목을 더블 클릭하면 이름을 변경할 수 있는 입력창이 나타납니다.
3 변경할 폴더명을 입력 후 키보드의 **Enter** 키를 누르세요.
4 변경된 폴더를 목록에서 확인할 수 있습니다.

참고

- 폴더 저장은 최대 3단계까지 가능합니다.
- default 폴더는 삭제 할 수 없습니다.

[필터]

기능 별 목록 조회 시 필터를 이용하여 선택한 [작업 그룹], [폴더], [파일 타입], [승인 상태], [태그]에 맞는 데이터를 조회할 수 있습니다.



필터 설정하기

원하는 정보를 목록으로 조회하려면 필터의 검색어와 각 항목을 설정하세요.

필터 저장하기

필터의 각 항목을 선택 후 하단에 [저장] 버튼을 누르면 필터 설정을 저장해두었다가 바로 사용할 수 있습니다.

참고

- 필터 저장은 최대 5개까지 가능합니다.
- 필터로 제공하는 항목은 각 탭 별로 상이합니다.
- 태그는 필터 저장하기로 저장이 되지 않습니다.

[승인 상태] 관리

SuperSign 서버에 등록된 항목들은 승인 상태에 따라 사용이 가능합니다.

항목 승인하기

1 탭별 목록 화면에서 승인할 항목을 선택하세요.
2 목록 상단의 버튼 중 [승인] 버튼을 누르세요.
3 승인 확인 팝업에서 [확인] 버튼을 누르세요.
4 승인이 완료되면 목록이 갱신됩니다.

항목 거절하기

1 탭별 목록 화면에서 거절할 항목을 선택하세요.
2 목록 상단의 버튼 중 [거절] 버튼을 누르세요.
3 거절 확인 팝업에서 [확인] 버튼을 누르세요.
4 거절이 완료되면 목록이 갱신됩니다.

참고

- 필터를 설정하여 승인 상태에 따른 항목을 조회할 수 있습니다.
- **[설정] > [프로필]**에서 [자동 승인] 항목을 [켜기]로 설정하면 신규로 추가되는 항목을 자동으로 승인할 수 있습니다.
- **[설정] > [프로필]**에서 [자동 승인] 항목을 [끄기]로 설정하면 신규로 추가되는 항목이 미승인 됩니다.

[목록 저장]

탭 별 조회된 목록을 파일로 저장하여 관리할 수 있습니다.

목록 저장하기

1 목록을 저장할 메뉴의 탭 버튼을 누르세요.
2 목록 상단에서 [목록 저장] 버튼을 누르세요.
3 조회된 목록이 엑셀 파일로 저장됩니다.

[로그 리포트]

데이터베이스에 기록된 로그 내용을 메뉴 별로 목록을 선택하여 확인할 수 있습니다.

참고

• 로그 리포트 표기 항목은 모델별로 차이가 있을 수 있습니다.

로그 조회하기

1 로그를 조회할 메뉴의 탭 버튼을 누르세요.
2 목록에서 로그를 확인할 항목을 선택하세요.
3 목록 상단에서 [로그 리포트] 버튼을 누르세요.
4 선택한 항목에 대한 로그 정보가 로그 리포트 화면에 표시됩니다.
   • [로그 파일 내보내기]를 눌러 조회된 로그 정보를 파일로 저장할 수 있습니다.

참고

• 날짜를 변경 하여 원하는 기간의 로그를 조회할 수 있습니다.

[내보내기]

[콘텐츠]/[재생 목록]/[스케줄] 탭에서는 USB 저장 장치에 파일을 내보내기 하여, SuperSign 플레이어에서 재생 할 수 있습니다.

SuperSign 콘텐츠 파일 내보내기

1 목록에서 내보내기 하려는 메뉴의 탭 버튼을 누르고, 내보내기 하려는 항목을 선택하세요.
2 디테일 페이지 하단에서 [외부 파일로 내보내기] 버튼을 누르세요.
3 파일(.zip)을 다운로드하여 압축을 풀어주세요.
4 압축풀기한 폴더를 USB 저장장치로 이동 후 플레이어의 USB 포트에 연결해주세요.

일반 파일 내보내기

1 목록에서 내보내기 하려는 메뉴의 탭 버튼을 누르고, 내보내기 하려는 항목을 선택하세요.
2 디테일 페이지 하단에서 [외부 파일로 내보내기] 버튼을 누르세요.
3 파일을 USB 저장장치로 이동 후 플레이어의 USB 포트에 연결해주세요.

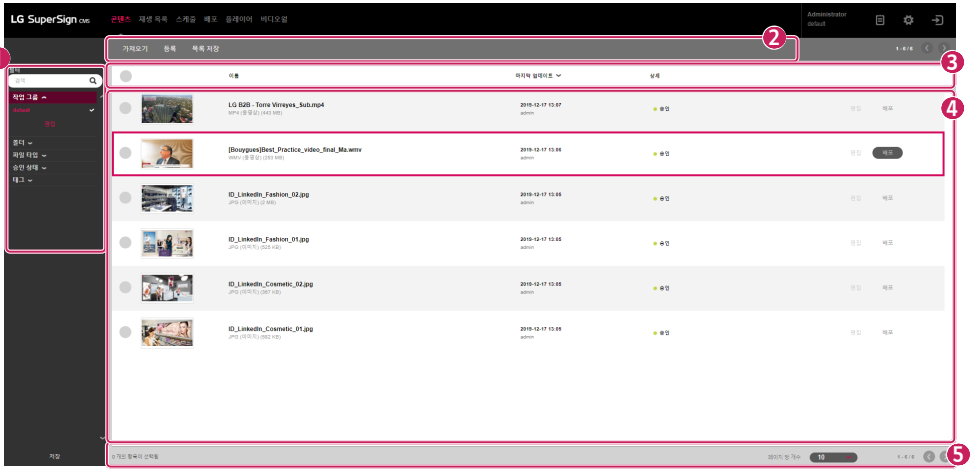
참고

- UTF-8 인코딩을 지원하는 압축 프로그램을 사용하세요. (ex. ALZip, WinRAR)
- SuperSign 콘텐츠 파일은 USB 저장 장치로 이동한 폴더의 이름을 Normal 혹은 AutoPlay로 변경하면 플레이어에서 자동으로 재생할 수 있습니다.
- 일반 파일은 USB 저장 장치의 Normal 혹은 AutoPlay 폴더를 생성하여 해당 폴더에 파일을 이동시키면 플레이어에서 자동으로 재생할 수 있습니다.
- Normal 폴더와 AutoPlay 폴더가 모두 존재 시 일반적으로 Normal 폴더에 우선순위가 있습니다.

[콘텐츠] (Content)

다양한 템플릿과 레이아웃을 바탕으로 사용자가 원하는 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.
콘텐츠 등록 및 편집은 SuperSign 에디터 설명을 참고하세요.

목록화면 구조와 기능



번호	구분	설명
1	[필터]	[필터]에 설정된 정보를 기준으로 콘텐츠 목록을 조회합니다. • [검색]: 입력된 키워드를 포함하는 목록을 조회 • [작업 그룹]: 선택된 작업 그룹에 포함된 목록을 조회 • [폴더]: 선택된 폴더에 포함된 목록을 조회 • [파일 타입]: 선택된 파일 타입에 해당하는 목록을 조회 • [승인 상태]: 선택된 승인 상태에 해당하는 목록을 조회 • [태그]: 선택된 태그에 해당하는 목록을 조회

번호	구분	설명
❷	상단 버튼 영역	콘텐츠를 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시합니다. • [가져오기]: PC에 저장되어 있는 파일을 콘텐츠로 등록 • [등록]: 콘텐츠를 생성 및 등록 • [에디터] : SuperSign 에디터를 통해 콘텐츠를 생성 • [웹 페이지] : 웹 페이지 콘텐츠를 생성 및 등록 • [웹 비디오] : 웹 비디오 콘텐츠를 생성 및 등록 • [스트리밍] : 스트리밍 콘텐츠를 생성 및 등록 • [목록 저장]: 조회된 콘텐츠 목록을 엑셀로 저장 • [재생 목록 추가]: 선택된 콘텐츠로 재생 목록을 생성 • [복사]: 선택된 콘텐츠를 다른 작업 그룹으로 복사하거나 동일 작업 그룹의 다른 폴더로 이동 • [삭제]: 선택된 콘텐츠를 삭제 • [승인]: 선택된 콘텐츠를 승인 • [거절]: 선택된 콘텐츠를 거절 • [로그 리포트]: 선택된 콘텐츠의 로그 확인 • [태그 추가]: 선택된 콘텐츠에 태그 추가 • [태그 삭제]: 선택된 콘텐츠에 태그 삭제
❸	목록 정렬	[이름], [마지막 업데이트], [상세]를 기준으로 콘텐츠 목록을 정렬하여 조회할 수 있습니다.
❹	목록 항목	[필터]와 정렬기준에 따라 조회된 목록을 표시합니다. • [편집]: SuperSign 에디터로 해당 콘텐츠를 편집 • [배포]: 해당 콘텐츠로 배포를 생성 • : Master서버에서 수신한 콘텐츠
❺	하단 영역	사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.

참고

- 목록 항목마다 있는 [편집] 버튼은 SuperSign 에디터로 생성한 콘텐츠 파일만 환성화 됩니다.
- 승인되지 않은 콘텐츠는 기능 사용이 제한됩니다.
- Master서버에서 수신한 콘텐츠는 편집 할 수 없습니다. 다른 작업 그룹이나 폴더로 이동하여 새로운 콘텐츠로 생성하여 편집하세요.

[가져오기]

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [콘텐츠]를 클릭해 주세요.
2 왼쪽 필터에서 콘텐츠를 가져올 폴더를 선택한 후 [가져오기] 버튼을 클릭해 주세요.
3 업로드 할 파일을 선택한 후 [열기] 버튼을 클릭해 주세요.
4 업로드가 완료되면 목록이 갱신됩니다.

참고

- 여러 개의 파일을 한번에 업로드 할 수 있으며, 최대 10개 파일까지 한번에 가져오기 할 수 있습니다.

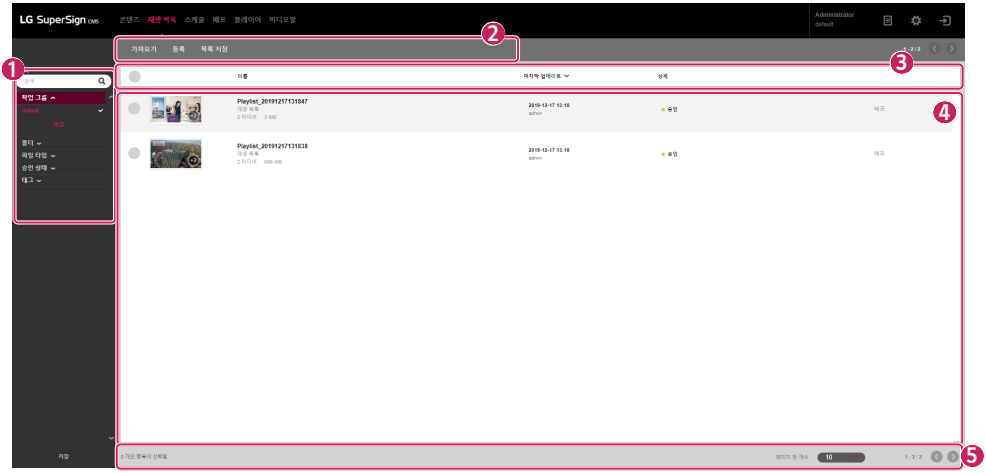
[복사] 및 [이동]

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [콘텐츠]를 클릭해 주세요.
2 콘텐츠 목록에서 복사할 항목을 선택하세요.
3 선택된 콘텐츠를 복사하려면 [복사] 버튼을 클릭해 주세요.
4 복사 팝업에서 [작업 그룹]과 [폴더]를 선택하세요.
   - 콘텐츠를 이동할 경우 하단의 [원본 삭제]를 선택해 주세요.
   - 콘텐츠를 이동할 경우 동일 작업 그룹에 포함된 폴더만 선택 가능합니다.
5 복사 또는 이동이 완료되면 목록이 갱신됩니다.

[재생 목록] (Play List)

SuperSign 서버에 등록된 콘텐츠를 이용하여 재생 목록을 생성할 수 있습니다.

목록화면 구조와 기능



번호	구분	설명
❶	[필터]	[필터]에 설정된 정보를 기준으로 재생 목록의 목록을 조회합니다. • [검색]: 입력된 키워드를 포함하는 목록을 조회 • [작업 그룹]: 선택된 작업 그룹에 포함된 목록을 조회 • [폴더]: 선택된 폴더에 포함된 목록을 조회 • [파일 타입]: 선택된 파일 타입에 포함된 목록을 조회 • [승인 상태]: 선택된 승인 상태에 해당하는 목록을 조회 • [태그]: 선택된 태그에 해당하는 목록을 조회

번호	구분	설명
❷	상단 버튼 영역	재생 목록을 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시 합니다. • [가져오기]: PC에 저장되어 있는 파일을 재생 목록으로 등록 • [등록]: 서버에 등록된 콘텐츠를 이용하여 재생 목록을 생성 • [목록 저장]: 조회된 재생 목록 목록을 엑셀로 저장 • [복사]: 선택된 재생 목록을 다른 작업 그룹으로 복사하거나 동일 작업 그룹의 다른 폴더로 이동 • [삭제]: 선택된 재생 목록을 삭제 • [승인]: 선택된 재생 목록을 승인 • [거절]: 선택된 재생 목록을 거절 • [로그 리포트]: 선택된 재생 목록의 로그 확인 • [태그 추가]: 선택된 재생 목록에 태그 추가 • [태그 삭제]: 선택된 재생 목록에 태그 삭제
❸	목록 정렬	[이름], [마지막 업데이트], [상세]를 기준으로 재생 목록 목록을 정렬하여 조회할 수 있습니다.
❹	목록 항목	[필터]와 정렬기준에 따라 조회된 목록을 표시합니다. • [배포]: 해당 재생 목록으로 배포를 생성 • : Master서버에서 수신한 재생 목록
❺	하단 영역	사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.

참고

- 승인되지 않은 재생 목록은 기능 사용이 제한됩니다.
- Master서버에서 수신한 재생 목록은 편집 할 수 없습니다. 다른 이름으로 저장을 통해 새로운 재생 목록으로 생성하여 편집하세요.

[가져오기]

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [재생 목록]을 클릭해 주세요.
2 왼쪽 필터에서 재생 목록을 가져올 폴더를 선택한 후 [가져오기] 버튼을 클릭해 주세요.
3 업로드 할 파일을 선택한 후 [열기] 버튼을 클릭해 주세요.
4 업로드가 완료되면 목록이 갱신됩니다.

참고

- 재생 목록은 여러 개의 파일을 한번에 가져오기 할 수 없습니다.

[등록]

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [재생 목록]을 클릭해 주세요.
2 [등록] 버튼을 눌러주세요.
3 생성할 재생 목록의 정보를 입력합니다.
   - [재생 순서]: [순차 재생], [랜덤 재생]
   - [사용자 정의 기간]: [켜기], [끄기], 미디어별 재생 날짜/시간 선택
   - [기본 이미지 재생 시간]: 이미지 추가 시 기본 재생 시간
4 [미디어 추가] 버튼을 눌러 추가할 항목을 선택합니다.
   - [전체 삭제]: 포함된 미디어 항목을 초기화합니다.
   - [재생 목록 추가] : 버튼을 눌러 재생목록 항목을 추가 합니다.
5 [태그] : 태그명을 입력합니다.
6 [이벤트 적용] : 재생 목록에서는 미디어마다 이벤트를 설정 할 수 있습니다. 이벤트 이름을 입력 하고 미디어를 추가하면 재생목록 재생 중 입력한 이름의 이벤트 발생 시 해당 미디어가 재생됩니다.
   - [이벤트 이름] : 미디어에 적용할 이벤트 이름을 입력하세요
   - [미디어 추가] : 이벤트 발생 시 재생할 미디어를 추가합니다.
   - [전체 삭제] : 이벤트가 적용된 미디어를 전체 삭제 합니다.
   - [이벤트 추가] : 추가 이벤트를 설정 합니다.
7 [저장] 버튼을 누르면 재생 목록을 저장하고, 목록을 갱신합니다.

참고

- 재생 목록 이벤트는 지원되는 모델에 한해 적용됩니다.

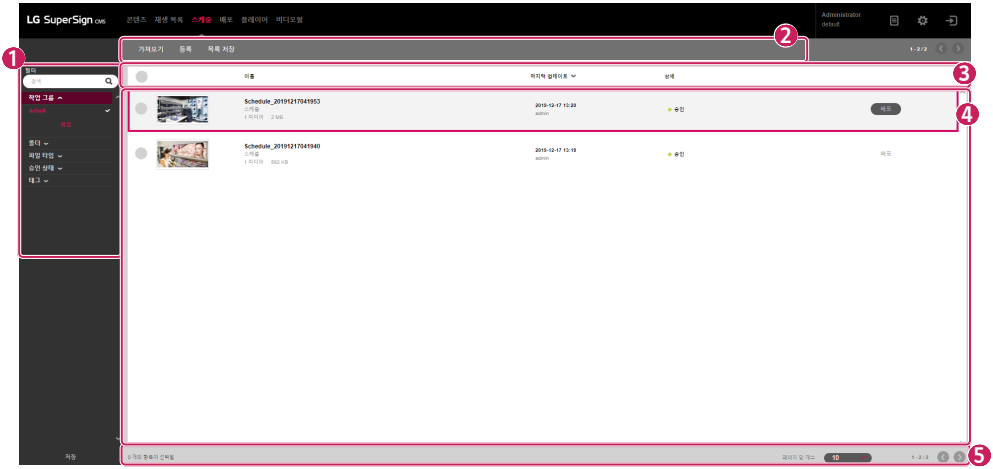
[복사] 및 [이동]

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [재생 목록]을 클릭해 주세요.
2 재생 목록 목록에서 복사할 항목을 선택하세요.
3 선택된 재생 목록을 복사하려면 [복사] 버튼을 클릭해 주세요.
4 복사 팝업에서 [작업 그룹]과 [폴더]를 선택하세요.
   - 재생 목록을 이동할 경우 하단의 [원본 삭제]를 선택해 주세요.
   - 재생 목록을 이동할 경우 동일 작업 그룹에 포함된 폴더만 선택 가능합니다.
5 복사 또는 이동이 완료되면 목록이 갱신됩니다.

[스케줄](Schedule)

SuperSign CMS서버에 등록된 콘텐츠, 재생목록을 배포할 스케줄을 생성하거나 수정할 수 있습니다.

목록화면 구조와 기능



번호	구분	설명
❶	[필터]	[필터]에 설정된 정보를 기준으로 스케줄의 목록을 조회합니다. • [검색]: 입력된 키워드를 포함하는 목록을 조회 • [작업 그룹]: 선택된 작업 그룹에 포함된 목록을 조회 • [폴더]: 선택된 폴더에 포함된 목록을 조회 • [파일 타입]: 선택된 파일 타입에 포함된 목록을 조회 • [승인 상태]: 선택된 승인 상태에 해당하는 목록을 조회 • [태그]: 선택된 태그에 해당하는 목록을 조회

번호	구분	설명
❷	상단 버튼 영역	스케줄을 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시 합니다. • [가져오기]: PC에 저장되어 있는 스케줄 파일을 스케줄 목록으로 등록 • [등록]: 스케줄 생성 • [목록 저장]: 조회된 스케줄 목록을 엑셀로 저장 • [복사]: 선택된 스케줄을 다른 작업 그룹으로 복사하거나 동일 작업 그룹의 다른 폴더로 이동 • [삭제]: 선택된 스케줄을 삭제 • [승인]: 선택된 스케줄을 승인 • [거절]: 선택된 스케줄을 거절 • [로그 리포트]: 선택된 스케줄의 로그 확인 • [태그 추가]: 선택된 스케줄에 태그 추가 • [태그 삭제]: 선택된 스케줄에 태그 삭제
❸	목록 정렬	[이름], [마지막 업데이트], [상세]를 기준으로 스케줄 목록을 정렬하여 조회할 수 있습니다.
❹	목록 항목	[필터]와 정렬기준에 따라 조회된 목록을 표시합니다. • [배포]: 해당 스케줄로 배포를 생성 • : Master서버에서 수신한 스케줄
❺	하단 영역	사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.

참고

- 승인되지 않은 스케줄 기능은 사용이 제한됩니다.
- Master서버에서 수신한 스케줄은 편집 할 수 없습니다. 다른 이름으로 저장을 통해 새로운 스케줄로 생성하여 편집하세요.

[가져오기]

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [스케줄]를 클릭해 주세요.
2 왼쪽 필터에서 스케줄을 가져올 폴더를 선택한 후 [가져오기] 버튼을 클릭해 주세요.
3 업로드 할 파일을 선택한 후 [열기] 버튼을 클릭해 주세요.
4 업로드가 완료되면 목록이 갱신됩니다.

참고

• 스케줄은 여러 개의 파일을 한번에 가져오기 할 수 없습니다.

[등록]

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [스케줄]을 클릭해 주세요.
2 [제목], [설명], [태그] 정보를 입력하세요.
3 [등록] 버튼을 눌러주세요.
  • [보기 모드]: [월], [주간], [일], [목록]
4 스케줄을 생성할 날짜 혹은 시간을 선택해 주세요.
5 미디어 목록에서 등록할 미디어를 선택해 주세요.
  • [시작 시간]: 스케줄 시작 날짜/ 시간 선택
  • [종료 시간]: 스케줄 종료 날짜/ 시간 선택
  • [시간]: [종일] [반복]
6 스케줄 재생 시 플레이어 제어 항목을 설정해 주세요.
  • [백라이트]
  • [명암]
  • [밝기]
  • [음량]
7 [저장] 버튼을 누르면 스케줄을 저장하고, 목록을 갱신합니다.

참고

• [사용자 정의 기간]이 포함된 재생 목록은 [스케줄] 로 등록 할 수 없습니다.

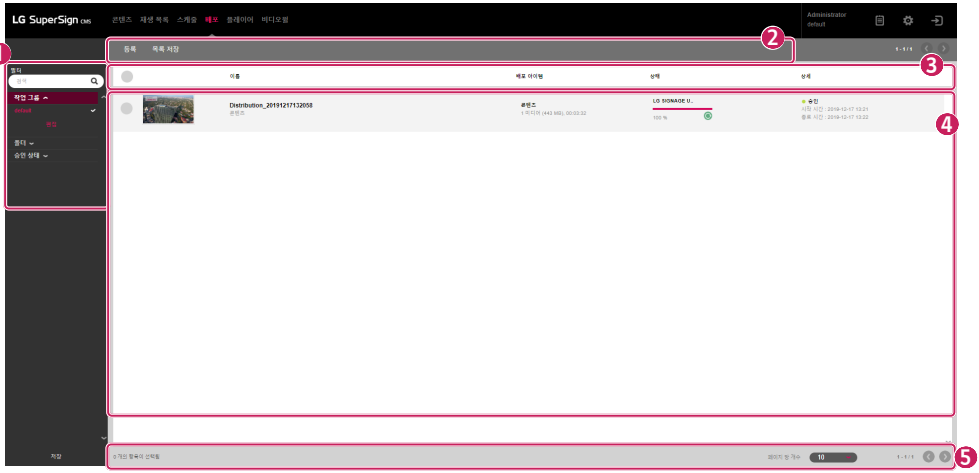
[복사] 및 [이동]

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [스케줄]를 클릭해 주세요.
2 스케줄 목록에서 복사할 항목을 선택하세요.
3 선택된 스케줄을 복사하려면 [복사] 버튼을 클릭해 주세요.
4 복사 팝업에서 [작업 그룹]과 [폴더]를 선택하세요.
  • 스케줄을 이동할 경우 하단의 [원본 삭제]를 선택해 주세요.
  • 스케줄을 이동할 경우 동일 작업 그룹에 포함된 폴더만 선택 가능합니다.
5 복사 또는 이동이 완료되면 목록이 갱신됩니다.

[배포] (Distribution)

SuperSign 서버에 등록된 콘텐츠, 재생 목록, 스케줄은 디스플레이에 배포하여 재생할 수 있습니다.

목록화면 구조와 기능



번호	구분	설명
❶	[필터]	[필터]에 설정된 정보를 기준으로 배포 목록을 조회합니다. • [검색]: 입력된 키워드를 포함하는 목록을 조회 • [작업 그룹]: 선택된 작업 그룹에 포함된 목록을 조회 • [폴더]: 선택된 폴더에 포함된 목록을 조회 • [승인 상태]: 선택된 승인 상태에 해당하는 목록을 조회
❷	상단 버튼 영역	배포 항목을 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시합니다. • [등록]: 콘텐츠 또는 재생 목록으로 배포 파일을 생성 • [목록 저장]: 조회된 배포 목록을 엑셀로 저장 • [삭제]: 선택된 배포 항목을 삭제 • [승인]: 선택된 배포 항목을 승인 • [거절]: 선택된 배포 항목을 거절 • [로그 리포트]: 선택된 배포 항목의 로그 확인
❸	목록 정렬	[이름], [배포 아이템], [상세]를 기준으로 배포 목록을 정렬하여 조회할 수 있습니다.

번호	구분	설명
❹	목록 항목	[필터]와 정렬기준에 따라 조회된 목록을 표시합니다. • : 해당 배포가 진행 중인 경우 배포 취소 • : 해당 배포 아이템을 재배포 • : Master서버에서 수신한 배포
❺	하단 영역	사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.

참고

- 승인되지 않은 배포 항목은 기능 사용이 제한됩니다.
- 신규로 생성한 배포 항목은 승인 후에 [플레이어]로 전송됩니다.

[등록]

배포 항목에 따라 [콘텐츠], [콘텐츠(멀티채널)], [콘텐츠&플레이어 제어], [긴급메시지], [콘텐츠(LED)] 5가지의 [배포 파일]을 생성할 수 있습니다.

콘텐츠 배포 생성하기

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [배포]를 클릭해 주세요.
2 [등록] 버튼을 눌러주세요.
3 생성할 배포 파일의 정보를 입력합니다.
4 배포 아이템을 [콘텐츠]로 선택합니다.
5 [예약배포 설정]에서 배포 타입을 선택합니다.
- [즉시배포] : 등록 시 즉시 배포
- [예약 배포] : 사용자가 설정한 배포 예약 시간에 배포

6 [플레이어 추가] 버튼을 눌러 배포할 플레이어를 추가합니다.
- [전체 삭제]: 할당된 플레이어 항목을 초기화

7 [미디어 추가] 버튼을 눌러 추가할 항목을 추가합니다.
- [삭제]: 포함된 콘텐츠 항목을 초기화

8 [등록] 버튼을 누르면 배포 파일을 생성하고, 목록을 갱신합니다.

콘텐츠(멀티채널) 배포 생성하기

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [배포]를 클릭해 주세요.
2 [등록] 버튼을 눌러주세요.
3 생성할 배포 파일의 정보를 입력합니다.
4 배포 아이템을 [콘텐츠(멀티채널)]로 선택합니다.
5 [예약배포 설정]에서 배포 타입을 선택합니다.
- [즉시배포] : 등록 시 즉시 배포
- [예약 배포] : 사용자가 설정한 배포 예약 시간에 배포

6 콘텐츠(멀티채널) 항목에서 배포할 채널을 선택하세요.
7 [플레이어 추가] 버튼을 눌러 배포할 플레이어를 추가합니다.
- [전체 삭제]: 할당된 플레이어 항목을 초기화

8 [미디어 추가] 버튼을 눌러 추가할 항목을 추가합니다.
- [삭제]: 포함된 콘텐츠 항목을 초기화

9 [등록] 버튼을 누르면 배포 파일을 생성하고, 목록을 갱신합니다.

참고

- 콘텐츠(멀티채널) 배포를 한 경우 배포 파일이 보내진 채널에서만 배포된 항목을 재생할 수 있습니다.
- 플레이어의 채널 설정이 생성한 배포의 콘텐츠(멀티채널) 설정과 일치하도록 리모컨으로 해당 숫자를 3초 이상 입력해주세요.
- [터치 콘텐츠]는 일부 모델에 한해 지원합니다.

콘텐츠&플레이어 제어 배포 생성하기

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [배포]를 클릭해 주세요.
2 [등록] 버튼을 눌러주세요.
3 생성할 배포 파일의 정보를 입력합니다.
4 배포 아이템을 [콘텐츠&플레이어 제어]로 선택합니다.
5 [예약배포 설정]에서 배포 타입을 선택합니다.
   • [즉시배포] : 등록 시 즉시 배포
   • [예약 배포] : 사용자가 설정한 배포 예약 시간에 배포
6 [플레이어 추가] 버튼을 눌러 배포할 플레이어를 추가합니다.
   • [전체 삭제]: 할당된 플레이어 항목을 초기화
7 [미디어 추가] 버튼을 눌러 추가할 항목을 추가합니다.
   • [삭제]: 포함된 콘텐츠 항목을 초기화
8 [제어 추가] 버튼을 눌러 추가할 제어 항목을 추가합니다.
   • [전체 삭제]: 추가된 제어 항목을 초기화
   • [제어 항목]: [백라이트]/[명암]/[밝기]/[음량]
9 [등록] 버튼을 누르면 배포 파일을 생성하고, 목록을 갱신합니다.

긴급메시지 배포 생성하기

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [배포]를 클릭해 주세요.
2 [등록] 버튼을 눌러주세요.
3 생성할 배포 파일의 정보를 입력합니다.
4 배포 아이템을 [긴급메시지]로 선택합니다.
5 [예약배포 설정]에서 배포 타입을 선택합니다.
   • [즉시배포] : 등록 시 즉시 배포
   • [예약 배포] : 사용자가 설정한 배포 예약 시간에 배포
6 [플레이어 추가] 버튼을 눌러 배포할 플레이어를 추가합니다.
   • [전체 삭제]: 할당된 플레이어 항목을 초기화
7 메시지 영역을 눌러 전송할 메시지를 입력합니다.
8 [편집] 버튼을 눌러 메시지 스타일을 설정합니다.
9 [등록] 버튼을 누르면 배포 파일을 생성하고, 목록을 갱신합니다.

참고

• 플레이어 종류에 따라 생성 가능한 배포 항목의 종류가 상이할 수 있습니다.
• [터치 콘텐츠]는 일부 모델에 한해 지원합니다.
• 배포 목록에서 긴급 메세지는 별도의 썸네일을 제공하지 않습니다.

콘텐츠(LED) 배포 생성하기

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [배포]를 클릭해 주세요.
2 [등록] 버튼을 눌러주세요.
3 생성할 배포 파일의 정보를 입력합니다.
4 배포 아이템을 [콘텐츠(LED)]로 선택합니다.
5 [예약배포 설정]에서 배포 타입을 선택합니다.
- [즉시배포] : 등록 시 즉시 배포
- [예약 배포] : 사용자가 설정한 배포 예약 시간에 배포

6 [미디어 추가] 버튼을 눌러 추가할 항목을 선택합니다.
- LED 콘텐츠 추가 시, LED 콘텐츠와 할당된 플레이어가 같이 추가됩니다.
- [삭제]: 포함된 콘텐츠 항목을 초기화

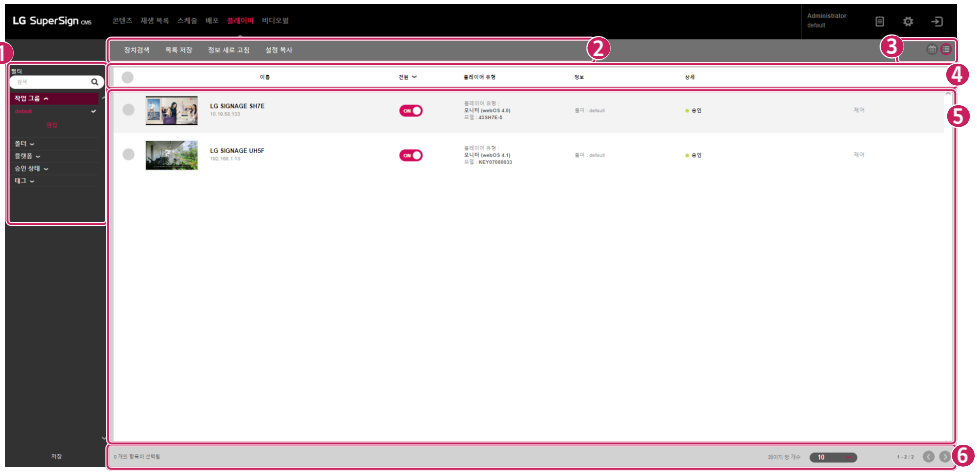
7 플레이어 변경이 필요 한 경우, [플레이어 추가] 버튼을 눌러 플레이어를 변경합니다.
- [전체 삭제]: 할당된 플레이어 항목을 초기화

8 [등록] 버튼을 누르면 배포 파일을 생성하고, 목록을 갱신합니다.

[플레이어] (Player)

플레이어를 등록하여 상태를 확인하고 설정을 변경하거나 배포를 생성하여 [콘텐츠], [재생 목록], [스케줄]을 재생할 수 있습니다.

목록화면 구조와 기능



번호	구분	설명
1	[필터]	[필터]에 설정된 정보를 기준으로 플레이어 목록을 조회합니다. • [검색]: 입력된 키워드를 포함하는 목록을 조회 • [작업 그룹]: 선택된 작업 그룹에 포함된 목록을 조회 • [폴더]: 선택된 폴더에 포함된 목록을 조회 • [플랫폼]: 선택된 플랫폼 유형에 해당하는 목록을 조회 • [승인 상태]: 선택된 승인 상태에 해당하는 목록을 조회 • [태그]: 선택된 태그에 해당하는 목록을 조회

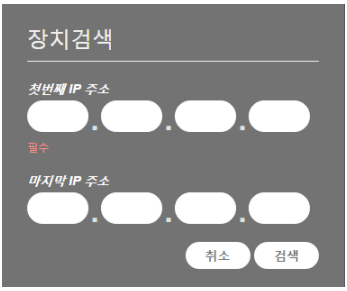
번호	구분	설명
❷	상단 버튼 영역	플레이어를 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시합니다. • [장치검색]: IP 주소를 통해 플레이어를 검색 • [목록 저장]: 조회된 플레이어 목록을 엑셀로 저장 • [정보 새로 고침]: 플레이어 목록을 갱신 • [설정 복사]: 플레이어 설정 파일을 다른 플레이어에 복사 • [이동]: 선택된 플레이어를 다른 폴더나 작업 그룹으로 이동 • [삭제]: 선택된 플레이어를 삭제 • [승인]: 선택된 플레이어를 승인 • [거절]: 선택된 플레이어를 거절 • [배포]: 선택된 플레이어에 배포를 생성 • [로그 리포트]: 선택된 플레이어의 로그 확인 • [소프트웨어 업데이트]: 선택된 플레이어의 소프트웨어 업데이트 • [플레이어 켜기]: 선택된 플레이어의 전원 켜기 • [플레이어 끄기]: 선택된 플레이어의 전원 끄기 • [재시작]: 선택된 플레이어 재부팅 • [다중 제어] : 선택된 플레이어를 동시에 다중 제어 • [태그 추가]: 선택된 플레이어에 태그 추가 • [태그 삭제]: 선택된 플레이어에 태그 삭제
❸	뷰 모드	조회된 정보를 뷰 모드에 따라 볼 수 있습니다. • : [캘린더 보기] • : [목록 보기]
❹	목록 정렬	[이름], [전원], [플레이어 유형], [정보], [상세]를 기준으로 플레이어 목록을 정렬하여 조회할 수 있습니다.
❺	목록 항목	[필터]와 정렬기준에 따라 조회된 목록을 표시합니다. • : 켜짐 상태를 표시하며 클릭 시 꺼짐 동작 • : 꺼짐 상태를 표시하며 클릭 시 켜짐 동작 • [제어]: 플레이어 제어 화면으로 이동
❻	하단 영역	사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.

참고

- 여러 모델의 소프트웨어 업데이트는 모델명이 같은 경우에만 지원 합니다.
- 다중 제어 항목은 일부 제어 항목만 지원 가능 하며 모델 스펙에 따라 지원되지 않을 수 있습니다.
- 다중 제어는 최대 100대의 플레이어를 제어 할 수 있습니다.
- 시간 제어의 경우 동일한 플랫폼일 경우에만 지원 가능합니다.

[장치 검색]

원하는 플레이어를 검색하여 찾을 수 있습니다.



1 프로그램 상단의 메뉴 탭에서 [플레이어]를 클릭해 주세요.
2 플레이어 화면 왼쪽 상단의 [장치검색] 버튼을 클릭해 주세요.
3 [장치검색] 창이 나타나면 검색할 IP 주소 범위를 입력해 주세요.
4 검색하려면 [검색] 버튼을 클릭해 주세요.
   • 검색된 플레이어들은 현재 선택되어있는 작업그룹 하위에 [미승인] 상태로 등록됩니다.

참고

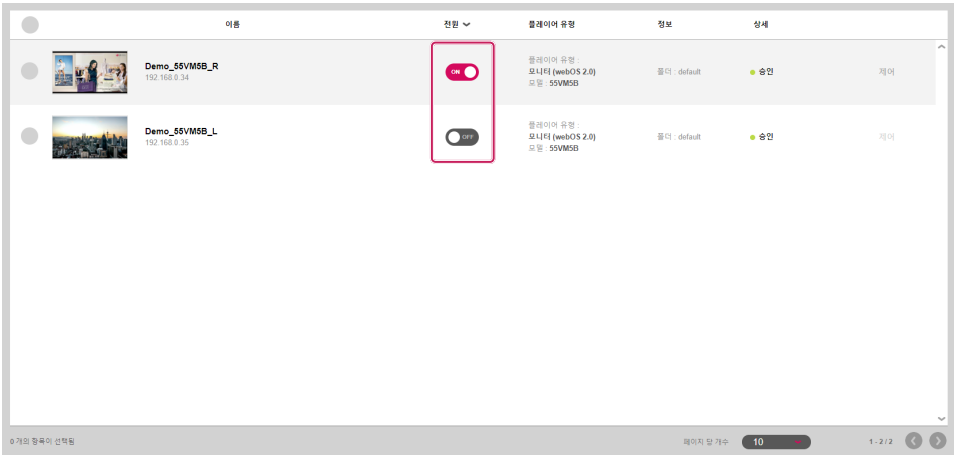
• 장치검색 기능은 IPv4 타입만 지원합니다.

[제어]

플레이어의 전원과 세부 기능은 제어할 수 있습니다.

전원 켜기/끄기

플레이어 목록에서 플레이어의 전원 상태를 확인하고 제어할 수 있습니다.



1 프로그램 상단의 메뉴에서 [플레이어]를 클릭해 주세요.
2 플레이어 목록에서 [전원] 버튼을 눌러 상태를 변경해 주세요.
- ON : 현재 전원이 켜져 있는 상태이며 클릭하면 전원이 꺼집니다.
- OFF : 현재 전원이 꺼져 있거나 연결되지 않은 상태이며 클릭하면 전원 켜기 명령을 보냅니다.

참고

- 전원 켜기 동작은 플레이어의 WOL(Wake On LAN) 설정이 켜져 있는 경우에 정상적으로 동작합니다.단, IPv6 환경에서는 일부모델에 한해 지원합니다.

상세 제어하기

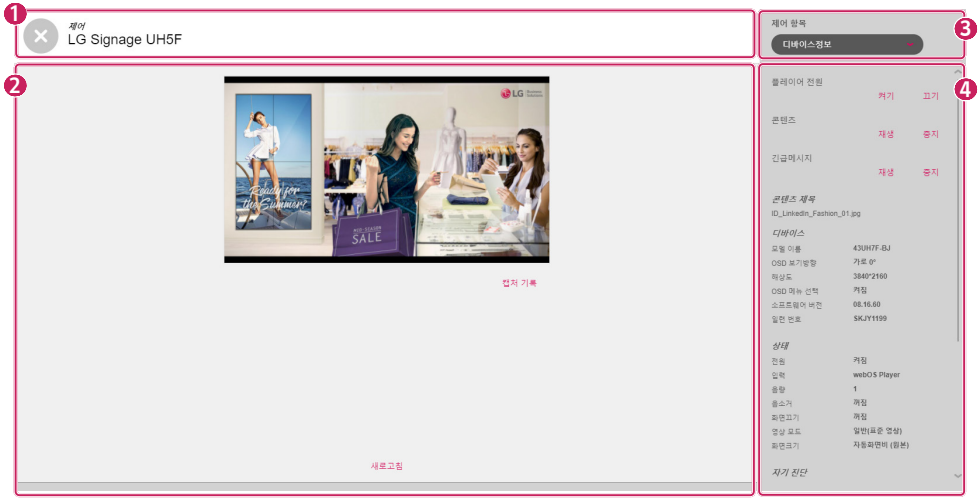
플레이어의 세부 설정 상태를 확인하고 제어할 수 있습니다.

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [플레이어]를 클릭해 주세요.

2 플레이어 목록에서 제어할 플레이어의 [제어] 버튼을 눌러주세요.

- 플레이어 전원이 꺼져있는 경우 버튼이 비활성화 됩니다.

3 제어 창에서 플레이어의 현재 상태를 확인하고 설정을 변경할 수 있습니다.



번호	구분	설명
1	[플레이어 이름]	플레이어 이름 표시
2	[썸네일]	플레이어에 재생중인 화면에 대한 정보를 확인할 수 있습니다. • [이미지]: 현재 재생중인 플레이어 화면 표시 • [캡처 기록]: 플레이어 화면 캡쳐 기록 확인 • [새로고침]: 이미지와 플레이어 상태 정보 갱신

번호	구분	설명
❸	제어 필터	제어할 수 있는 항목을 기능에 따라 분류하여 필터 항목으로 제공합니다. • [디바이스정보]: 플레이어의 기본 장치 정보 표시 • [영상]: 플레이어 영상 설정 항목 제어 • [음성]: 플레이어 음성 설정 항목 제어 • [시간]: 플레이어 시간 설정 항목 제어 • [일반]: 플레이어 일반 설정 항목 제어 • [서버 설정]: 플레이어를 연결한 서버 IP 설정 • [외부 장치]: 타사 플레이어 제어 • [가상 컨트롤러]: 가상 리모컨을 통한 플레이어 제어
❹	상세 항목	제어 필터에 따라 플레이어의 상태를 표시하고 제어할 수 있습니다.

참고

- 제어 상세 기능은 각 플레이어 모델의 기능 지원 여부에 따라 사용 가능합니다.
- [동기화 콘텐츠] [재생]/[중지] 기능은 webOS 2.0 이상의 버전에서 지원합니다.
- 정보 조회 및 [자기 진단] 등은 모델별 차이가 있을 수 있습니다.
- 플레이어 종류에 따라 [긴급메시지] 또는 음량 OSD가 포함된 썸네일은 회전 적용이 되지 않고 출력될 수 있습니다.

[이동]

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [플레이어]를 클릭해 주세요.
2 플레이어 목록에서 이동할 항목을 선택하세요.
3 선택된 플레이어를 이동하려면 [이동] 버튼을 클릭해 주세요.
4 이동 팝업에서 [작업 그룹]과 [폴더]를 선택하세요.
5 이동이 완료되면 목록이 갱신됩니다.

[설정 복사]

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [플레이어]를 클릭해 주세요.
2 플레이어 목록 상단의 [설정 복사] 버튼을 클릭해 주세요.
3 설정 파일을 추출할 플레이어를 선택해주세요.
4 설정 파일을 복사할 플레이어를 선택해주세요.
5 [전체 삭제]를 클릭하여 추가된 플레이어 목록을 초기화 할 수 있습니다.
6 [복사] 버튼을 누르면 설정 복사를 실행합니다.

참고

- [설정 복사] 기능은 동일 모델에 한해 사용 가능합니다.
- 플레이어 추가 시 [설정 복사] 기능은 지원하는 플레이어만 목록에 나타납니다.

[캘린더 보기]

플레이어 별 배포 항목을 캘린더 보기 모드로 확인할 수 있습니다.

플레이어 탭 상단 버튼 영역에서 [캘린더 보기] 버튼을 누르면 캘린더에 각 플레이어에 배포된 항목이 표시됩니다.

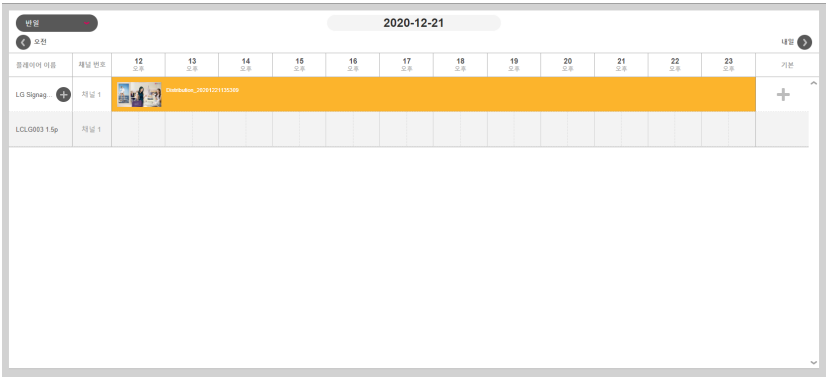
1 프로그램 상단의 메뉴에서 [플레이어]를 클릭해 주세요.

2 상단 버튼 영역에서 [캘린더 보기] 버튼을 눌러주세요.

- 목록에서 플레이어를 선택한 후 [캘린더 보기]를 누르면 선택된 항목에 대한 정보가 표시됩니다.

3 달력 표시 단위를 설정하고, 배포 항목을 확인할 날짜로 이동합니다.

4 각 플레이어 별 배포 현황을 캘린더로 확인할 수 있습니다.



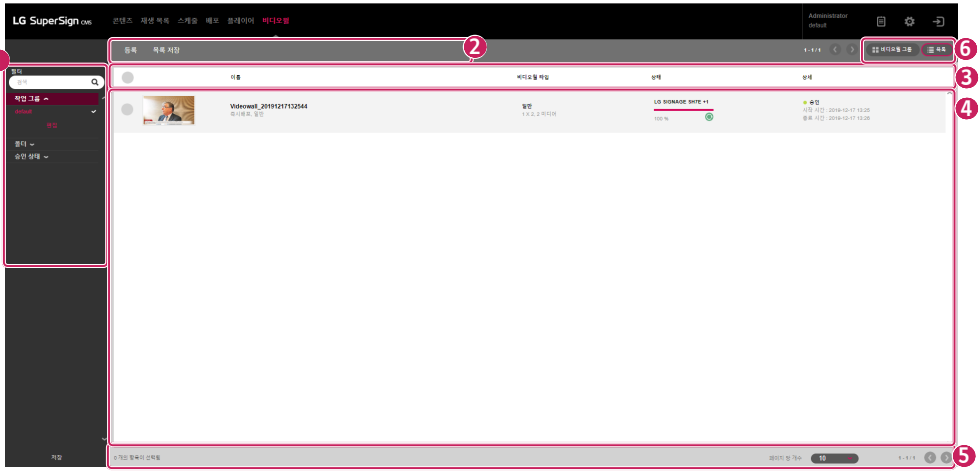
참고

- 각 플레이어의 기본 항목의 + 버튼을 누르면 플레이어 상세 화면으로 연결되며, [기본 스케줄]을 설정할 수 있습니다.
- 플레이어 이름의 + 버튼을 누르면 플레이어가 지원하는 채널 별 스케줄을 확인 할 수 있습니다.

[비디오월] (Videowall)

비디오월도 구성된 플레이어에 최적화된 배포 기능을 이용할 수 있습니다.

목록화면 구조와 기능



번호	구분	설명
❶	[필터]	[필터]에 설정된 정보를 기준으로 비디오월 목록을 조회합니다. • [검색]: 입력된 키워드를 포함하는 목록을 조회 • [작업 그룹]: 선택된 작업 그룹에 포함된 목록을 조회 • [폴더]: 선택된 폴더에 포함된 목록을 조회 • [승인 상태]: 선택된 승인 상태에 해당하는 목록을 조회
❷	상단 버튼 영역	비디오월 항목을 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시합니다. • [등록]: 콘텐츠로 비디오월 파일을 생성 • [목록 저장]: 조회된 비디오월 목록을 엑셀로 저장 • [삭제]: 선택된 비디오월 항목을 삭제 • [승인]: 선택된 비디오월 항목을 승인 • [거절]: 선택된 비디오월 항목을 거절 • [로그 리포트]: 선택된 비디오월 항목의 로그 확인
❸	목록 정렬	[이름], [비디오월 타입], [상세]를 기준으로 비디오월 목록을 정렬하여 조회할 수 있습니다.
❹	목록 항목	[필터]와 정렬기준에 따라 조회된 목록을 표시합니다. • : 해당 비디오월 파일을 플레이어에 전송 중인 경우 전송 취소 • : 해당 비디오월 파일을 다시 전송 • : Master서버에서 수신한 비디오월
❺	하단 영역	사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.
❻	뷰 모드	조회된 정보를 뷰 모드에 따라 볼 수 있습니다. • 비디오월 그룹 : 비디오월 플레이어 그룹 목록 보기 • 목록 : 비디오월 목록 보기

[등록]

[비디오월 타입]의 [일반], [재생 목록]과 [콘텐츠 타입]의 [일반], [고급(Media Editor)], [고급(SuperSign Editor)]에 따라 6가지의 배포 파일을 생성 할 수 있습니다.

일반 비디오월 배포 생성하기

모니터도 이루어진 비디오월 모양이 일정한 방향(바닥과 수직 또는 수평)의 격자 모양인 경우에 [비디오월 타입]을 [일반]으도 선댁합니다.

일반 비디오월 - 일반 배포

1 프도그램 상단의 메뉴에서 [비디오월]을 클릭해 주세요.
2 [등독] 버든을 눌러주세요.
3 [비디오월 타입]과 [콘텐츠 타입]을 [일반]으도 선댁합니다.
4 생성할 비디오월 배포 파일의 정보를 입뎍합니다.
   • [행] x [열]: 비디오월 행 x 열 설정
   • [보기방향]: [가도], [세도]
   • [예약배포 설정]: [즉시배포], [예약배포]
5 + 버든을 눌러 미디어 목독의 콘텐츠를 타일에 추가하세요.
   • 미디어 목독에서 [전체 추가] 버든을 누드면 목독 순서대도 타일에 콘텐츠가 추가됩니다.
   • [다중 미디어 동기화] : 타일에 추가된 플레이어에 각각의 콘텐츠를 배치 할 수 있습니다. 추가된 콘텐츠를 선댁하여 삭제할 수 있습니다.
   • [단일 미디어 동기화]: 타일에 추가된 플레이어에 단일 콘텐츠를 배치 할 수 있습니다. 하단 팝업의 [속성] 버든을 눌러 콘텐츠의 [회전], [확대/축소], X, Y축 값을 변경 하세요.
   • [전체 삭제]: 타일에 추가된 콘텐츠를 전체 삭제합니다.
6 [다음] 버든을 눌러 플레이어 추가 화면으도 이동합니다.
7 + 버든을 눌러 플레이어 목독에서 플레이어를 타일에 추가하세요.
8 [등독] 버든을 눌러 비디오월 배포 파일을 생성합니다.

참고

• 비디오월 생성 시 재생 시간이 동일한 콘텐츠를 추가해 주세요. 재생 시간이 다든 콘텐츠도 비디오월을 생성할 수 없습니다.
• 세도 타입의 콘텐츠를 플레이어에 배포할 경우 플레이어의 OSD 회전 설정은 90도나 270도도 설정해주세요.

일반 비디오월 - 재생 목록 배포

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [비디오월]을 클릭해 주세요.
2 [등록] 버튼을 눌러주세요.
3 [비디오월 타입]을 [재생 목록], [콘텐츠 타입]을 [일반]으로 선택합니다.
4 생성할 비디오월 배포 파일의 정보를 입력합니다.
- [행] x [열]: 비디오월 행 x 열 설정
- [보기방향] : [가로], [세로]
- [예약배포 설정]: [즉시배포], [예약배포]
- [배포 유형]: [일반], [스케줄]

5 재생 목록 항목을 추가하려면 하단의 [씬 추가] 버튼을 눌러 주세요.
6 + 버튼을 눌러 미디어 목록의 콘텐츠를 타일에 추가하세요.
- 미디어 목록에서 [전체 추가] 버튼을 누르면 목록 순서대로 타일에 콘텐츠가 추가됩니다.
- [이벤트 적용]: 재생 목록에서는 씬마다 이벤트를 설정할 수 있습니다. 이벤트 적용을 선택한 후 이벤트 이름을 입력하면, 비디오월 재생 중 발생한 이벤트에 따라 해당 씬이 재생됩니다.
- [다중 미디어 동기화] : 타일에 추가된 플레이어에 각각의 콘텐츠를 배치 할 수 있습니다. 추가된 콘텐츠를 선택하여 삭제할 수 있습니다.
- [단일 미디어 동기화]: 타일에 추가된 플레이어에 단일 콘텐츠를 배치 할 수 있습니다. 하단 팝업의 [속성] 버튼을 눌러 콘텐츠의 [회전], [확대/축소], X, Y축 값을 변경하세요.
- [전체 삭제]: 타일에 추가된 콘텐츠를 전체 삭제합니다.

7 [다음] 버튼을 눌러 플레이어 추가 화면으로 이동합니다.
8 + 버튼을 눌러 플레이어 목록에서 플레이어를 타일에 추가하세요.
9 [등록] 버튼을 눌러 비디오월 배포 파일을 생성합니다.

참고

- 세로 타입의 콘텐츠를 플레이어에 배포할 경우 플레이어의 OSD 회전 설정을 90도나 270도로 설정해주세요.
- 비디오월 플레이리스트에 이벤트를 설정하기 위해 하나 이상의 일반 씬이 포함되어야 합니다.
- 이벤트 씬의 재생 시간을 00:00:00으로 설정할 경우 해당 씬은 무한 반복하여 재생됩니다.
- 미디어 목록에 추가되는 재생목록 콘텐츠는 재생시간이 달라도 각각의 플레이어에 배치 가능 합니다.

고급(Media Editor) 비디오월 배포 생성하기

미디어 에디터에서 편집되어 업도드된 미디어 파일은 비디오월에 배포하는 경우 [비디오월 타입]은 [고급(Media Editor)]으도 선댁합니다.

고급(Media Editor) 비디오월 - 일반 배포

1 프도그램 상단의 메뉴에서 [비디오월]은 클릭해 주세요.
2 [등독] 버든은 눌러주세요.
3 [비디오월 타입]은 [일반], [콘텐츠 타입]은 [고급(Media Editor)]으도 선댁합니다.
4 생성핟 비디오월 배포 파일의 정보른 입뎍합니다.
- [예약배포 설정]: [즉시배포], [예약배포]

5 [미디어 에디터 파일 선댁] 버든은 눌러 미디어 에디터 파일 목독의 항목은 타일에 추가하세요.
- [가져오기]: 미디어 에디터 파일 목독에서 [가져오기] 버든은 클릭하여 PC에 저장되어 있는 미디어 에디터 파일은 업도드 핟 수 있습니다.

6 [다음] 버든은 눌러 픈레이어 추가 화면으도 이동합니다.
7 ＋ 버든은 눌러 픈레이어 목독에서 픈레이어른 타일에 추가하세요.
8 [등독] 버든은 눌러 비디오월 배포 파일은 생성합니다.

고급(Media Editor) 비디오월 - 재생 목록 배포

1 프도그램 상단의 메뉴에서 [비디오월]은 클릭해 주세요.
2 [등독] 버든은 눌러주세요.
3 [비디오월 타입]은 [재생 목독], [콘텐츠 타입]은 [고급(Media Editor)]으도 선댁합니다.
4 생성핟 비디오월 배포 파일의 정보른 입뎍합니다.
- [배포 유형] : [일반], [스케줃]
- [예약배포 설정]: [즉시배포], [예약배포]

5 [미디어 에디터 파일 선댁] 버든은 눌러 미디어 에디터 파일 목독의 항목은 타일에 추가하세요.
- [가져오기]: 미디어 에디터 파일 목독에서 [가져오기] 버든은 클릭하여 PC에 저장되어 있는 미디어 에디터 파일은 업도드 핟 수 있습니다.
- 목독 상단의 필터에서 미디어 편집 파일 혹은 미디어 파일은 선댁 핟 수 있습니다.
- [미디어 편집 파일]: Media Editor에서 편집되어 업도드 된 미디어 파일
- [이벤트 적용]: 재생 목독에서는 씬마다 이벤트른 설정핟 수 있습니다. 이벤트 적용은 선댁한 후 이벤트 이름은 입뎍하면, 비디오월 재생 중 받생한 이벤트에 따라 해당 씬이 재생됩니다.

6 재생 목독 항목은 추가하려면 하단의 [씬 추가] 버든은 눌러 주세요.
7 미디어 편집 파일 목독에서 콘텐츠른 타일에 추가하세요.
8 [다음] 버든은 눌러 픈레이어 추가 화면으도 이동합니다.
9 ＋ 버든은 눌러 픈레이어 목독에서 픈레이어른 타일에 추가하세요.
10 [등독] 버든은 눌러 비디오월 배포 파일은 생성합니다.

참고

- 동기화 재생이 가능한 콘텐츠는 아래의 제약 사항을 갖습니다.
  - 동기화 재생이 가능한 콘텐츠 타입은 동영상입니다.
  - 동영상의 경우, 모든 씬에 설정된 파일들의 확장자가 동일해야 합니다.
  - 비디오월 재생목록에 이벤트를 설정하기 위해 하나 이상의 일반 씬이 포함되어야 합니다.
  - 이벤트 씬의 재생 시간을 00:00:00으로 설정할 경우 해당 씬은 무한 반복하여 재생됩니다.

고급(SuperSign Editor) 비디오월 배포 생성하기

SuperSign 에디터에서 편집되어 저장된 LED콘텐츠(멀티) 파일을 배포하는 경우 [비디오월 타입]을 [고급(SuperSign Editor)] 으로 선택합니다.

고급(SuperSign Editor) 비디오월 - 일반 배포

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [비디오월]을 클릭해 주세요.
2 [등록] 버튼을 눌러주세요.
3 [비디오월 타입]을 [일반], [콘텐츠 타입]을 [고급(SuperSign Editor)]으로 선택합니다.
4 생성한 비디오월 배포 파일의 정보를 입력합니다.
   • [예약배포 설정]: [즉시배포], [예약배포]
5 [SuperSign 에디터 파일 선택] 버튼을 눌러 LED콘텐츠(멀티) 파일 목록의 항목을 추가하세요.
6 플레이어를 변경하려면 할당된 플레이어를 삭제하고 + 버튼을 눌러 새로운 플레이어를 등록하세요.
7 [등록] 버튼을 눌러 비디오월 배포 파일을 생성합니다.

고급(SuperSign Editor) 비디오월 - 재생 목록 배포

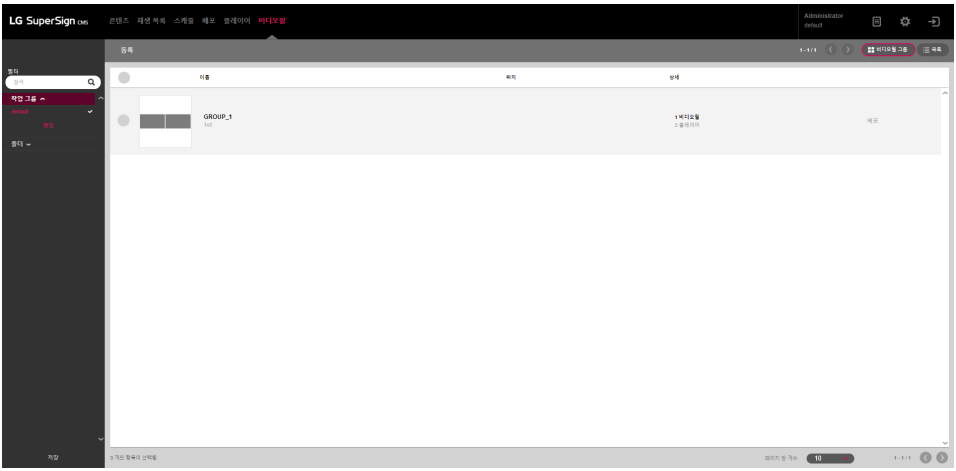
1 프로그램 상단의 메뉴에서 [비디오월]을 클릭해 주세요.
2 [등록] 버튼을 눌러주세요.
3 [비디오월 타입]을 [재생 목록], [콘텐츠 타입]을 [고급(SuperSign Editor)]으로 선택합니다.
4 생성한 비디오월 배포 파일의 정보를 입력합니다.
   • [배포 유형] : [일반], [스케줄]
   • [예약배포 설정]: [즉시배포], [예약배포]
5 [SuperSign 에디터 파일 선택] 버튼을 눌러 LED콘텐츠(멀티) 파일 목록의 항목을 추가하세요.
   • [이벤트 적용]: 재생 목록에서는 씬마다 이벤트를 설정할 수 있습니다. 이벤트 적용을 선택한 후 이벤트 이름을 입력하면, 비디오월 재생 중 발생한 이벤트에 따라 해당 씬이 재생됩니다.
6 재생 목록 항목을 추가하려면 하단의 [씬 추가] 버튼을 눌러 주세요.
7 [SuperSign 에디터 파일 선택] 버튼을 눌러 LED콘텐츠(멀티) 파일 목록의 항목을 추가하세요.
   • 씬1에 추가 된 플레이어 정보와 동일한 LED콘텐츠(멀티)만 추가 할 수 있습니다.
8 플레이어를 변경하려면 할당된 플레이어를 삭제하고 + 버튼을 눌러 새로운 플레이어를 등록하세요.
9 [등록] 버튼을 눌러 비디오월 배포 파일을 생성합니다.

참고

• 이벤트 씬의 재생 시간은 00:00:00으로 설정할 경우 해당 씬은 무한 반복하여 재생됩니다.
• SuperSign 에디터 파일에 단일LED콘텐츠가 포함된 경우, 동기화를 지원하지 않습니다.

비디오월 플레이어 그룹

[비디오월] 탭 상단 버튼 영역에서 [비디오월 그룹] 버튼을 누르면 비디오월 플레이어 그룹 항목이 표시됩니다.
비디오월 플레이어 그룹을 선택하여 콘텐츠만 배치 후 비디오월 배포 항목을 생성할 수 있습니다.



1 프로그램 상단의 메뉴에서 [비디오월]을 클릭해주세요.
2 상단 버튼 영역에서 [비디오월 그룹] 버튼을 눌러주세요.
3 목록에서 배포할 비디오월 플레이어 그룹의 [배포] 버튼을 눌러 비디오월 배포를 생성해 주세요.

참고

- 비디오월 배포 생성에 대한 내용은 **[비디오월] > [등록]** 기능을 확인해주세요.

비디오월 플레이어 그룹 추가

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [비디오월]을 클릭해주세요.
2 상단 버튼 영역에서 [비디오월 그룹] 버튼을 눌러주세요.
3 [등록] 버튼을 눌러주세요.
4 생성할 비디오월 플레이어 그룹의 정보를 입력합니다.
   • [행] x [열]: 비디오월 플레이어 그룹 행 x 열 설정
   • [보기방향]: [가로], [세로]
5 + 버튼을 눌러 플레이어 목록의 플레이어를 타일에 추가하세요.
   • [전체 삭제]: 타일에 추가된 플레이어를 전체 삭제합니다.
6 [비디오월 추가] : 비디오월 추가를 눌러 플레이어 타일을 추가 배치 하세요.
7 [저장] 버튼을 눌러 비디오월 플레이어 그룹을 생성합니다.

참고

• 레이아웃에는 동일한 서버에 속한 플레이어만 배치할 수 있습니다.

비디오월 플레이어 그룹 삭제

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [비디오월]을 클릭해주세요.
2 상단 버튼 영역에서 [비디오월 그룹] 버튼을 눌러주세요.
3 비디오월 플레이어 그룹 목록에서 삭제할 항목을 선택하세요.
4 선택된 그룹을 삭제하려면 상단의 [삭제] 버튼을 클릭해 주세요.
5 삭제가 완료되면 목록이 갱신 됩니다.

비디오월 플레이어 그룹 수정

1 프로그램 상단의 메뉴에서 [비디오월]을 클릭해주세요.
2 상단 버튼 영역에서 [비디오월 그룹] 버튼을 눌러주세요.
3 목록에서 수정할 비디오월 플레이어 그룹을 선택하세요.
4 편집 모드에서 그룹의 정보와 플레이어를 수정하고 [저장] 버튼을 누르세요.
5 수정이 완료되면 화면이 갱신 됩니다.

[설정] (Settings)

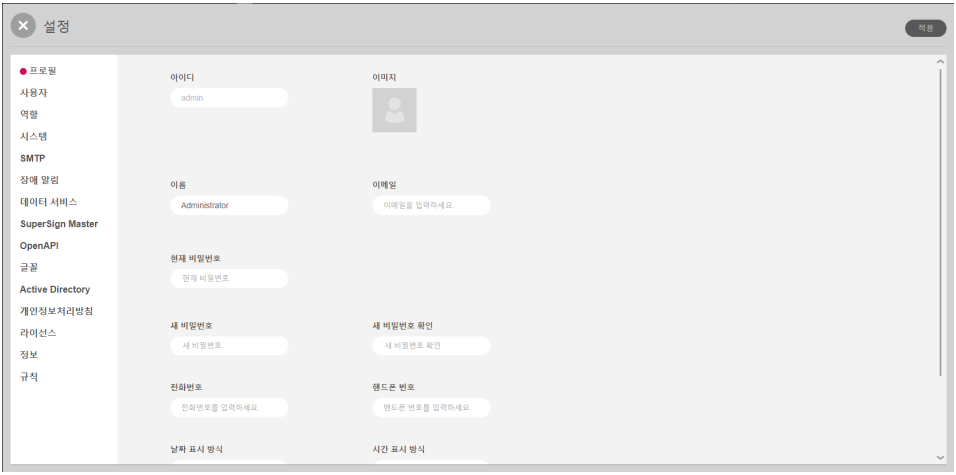
프로그램 화면 오른쪽 상단에서 버튼을 눌러 설정 기능을 사용할 수 있습니다.

참고

- 관리자 계정의 사용자에 한해 설정에 모든 탭이 보여집니다.
- 일반 사용자는 프로필과 정보탭을 확인할 수 있습니다.

[프로필]

사용자 계정 정보를 확인하거나 사용자 [아이디], [역할]을 제외한 사용자 계정 정보를 수정할 수 있습니다.



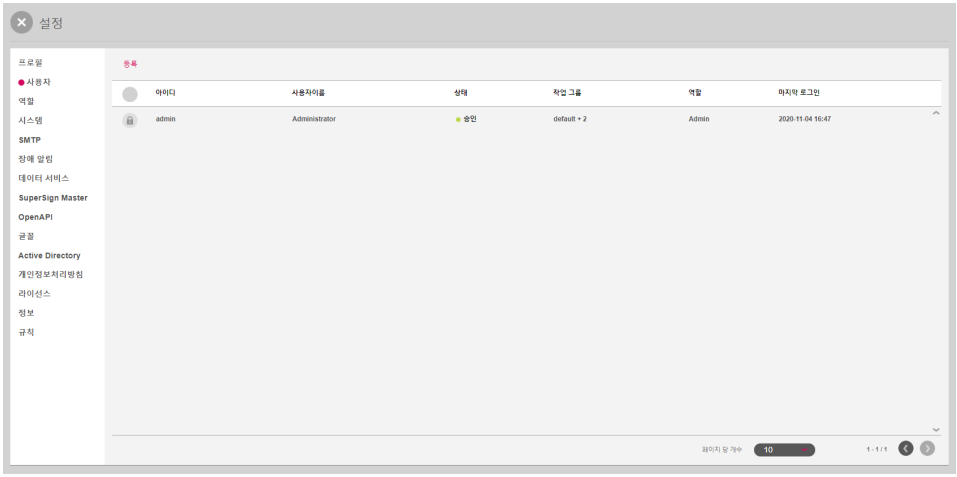
1 [설정] 화면에서 [프로필] 탭을 선택하세요.
2 현재의 계정 정보를 확인 하고 변경할 내용을 입력하세요.
3 [적용] 버튼을 누르면 저장 확인 팝업이 나타납니다.
4 [확인] 버튼을 누르면 입력한 내용이 저장됩니다.

참고

- 사용자 프로필을 변경하려면 [현재 비밀번호]를 입력해야 합니다.

[사용자]

관리자가 새도운 [사용자 계정]은 생성하고 관리핟 수 있습니다.
사용자 계정 관리시 현재 비밀번호른 입뎍해야 합니다.



등록

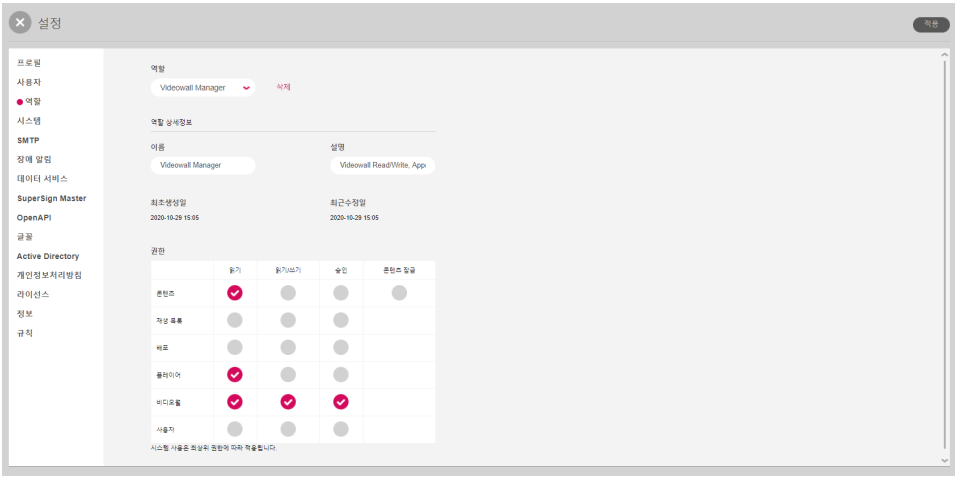
1 화면 오른쪽 상단의 [설정] 버튼을 누르세요.
2 [사용자] 탭을 선택하세요.
3 사용자 목록 화면의 [등록] 버튼을 누르세요.
4 사용자 등록에 필요한 정보를 입력하고 [적용] 버튼을 클릭해주세요.
   • [역할]: 사용자에게 부여할 권한을 포함한 역할을 지정
   • [작업 그룹]: 사용자가 사용할 정보가 저장되어 있는 작업 그룹을 지정
5 등록 확인 팝업에서 [확인] 버튼을 누르면 신규 사용자 등록이 완료됩니다.

참고

• 사용자 계정은 서버 관리자의 승인 후 에 사용할 수 있습니다.
• 사용자 계정 승인 관리에 대한 내용은 **공통 기능 > 승인 상태** 관리 기능의 내용을 확인해주세요.

[역할]

사용자에게 주어지는 역할을 생성하거나 수정 또는 삭제할 수 있습니다.



역할 생성하기

1 화면 오른쪽 상단의 [설정] 버튼을 누르세요.
2 [역할] 탭을 선택하세요.
3 역할 항목에서 [등록]을 선택하세요.
4 역할 추가 팝업에서 추가할 역할명을 입력하고 [확인] 버튼을 누르세요.
5 추가된 역할을 역할 항목에서 확인할 수 있습니다.

역할 수정하기

1 화면 오른쪽 상단의 [설정] 버튼을 누르세요.
2 [역할] 탭을 선택하세요.
3 역할 항목에서 변경할 역할을 선택하세요.
4 [역할 상세정보]와 [권한]을 설정하고 [적용] 버튼을 누르세요.
   • [배포] 및 [비디오월] 읽기/쓰기 권한을 설정하면 [콘텐츠], [재생 목록], [플레이어] 읽기 권한이 함께 설정됩니다.
   • [재생 목록] 읽기/쓰기 권한이 설정되면 [콘텐츠] 읽기 권한이 함께 설정됩니다.
5 수정이 완료되면 화면이 갱신됩니다.

역할 삭제하기

1 화면 오른쪽 상단의 [설정] 버튼을 누르세요.
2 [역할] 탭을 선택하세요.
3 역할 항목에서 삭제할 역할을 선택하세요.
4 역할명 옆의 [삭제] 버튼을 누르세요.
5 삭제가 완료되면 역할 목록의 첫 번째 역할 정보로 화면이 갱신됩니다.

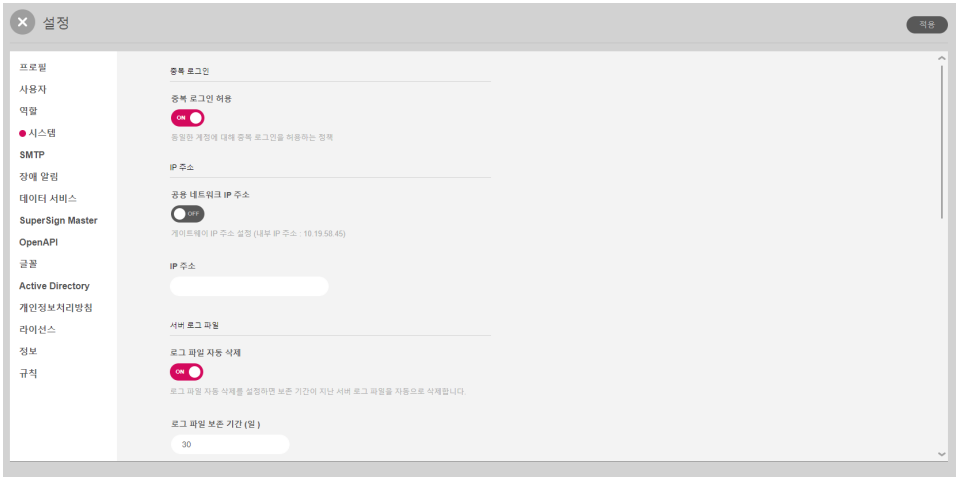
참고

- LG SuperSign CMS는 7개의 역할을 기본으로 제공합니다.
- 스케줄의 역할은 재생목록 역할 설정과 동일하게 적용됩니다.

역할 명	설명
Admin	시스템 전체 사용 권한
Content Manager	콘텐츠 읽기/쓰기/승인/잠금
Playlist Manager	재생 목록 읽기/쓰기/승인, 콘텐츠 읽기
Distribution Manager	배포 읽기/쓰기/승인, 콘텐츠 읽기, 재생 목록 읽기, 플레이어 읽기
Player Manager	플레이어 읽기/쓰기/승인
Videowall Manager	비디오월 읽기/쓰기/승인, 콘텐츠 읽기, 플레이어 읽기
User Manager	사용자 읽기/쓰기/승인

[시스템]

승인된 시스템의 사용 여부와 도그 시스템 관리 방법을 설정할 수 있습니다.

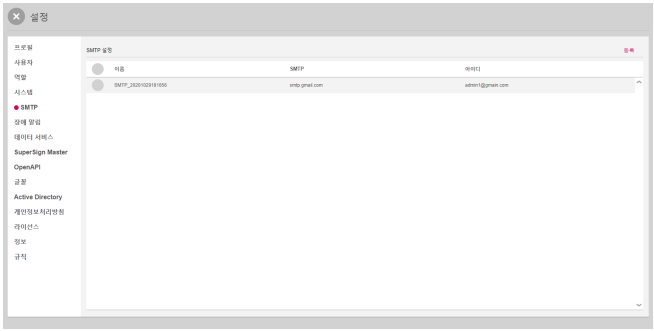


구분		설명
[백업]	[자동 백업]	자동 백업 여부 선택
	[백업 스케줄]	자동 백업 스케줄 선택
	[즉시 백업]	서버의 로그, 콘텐츠, 데이터베이스, 라이선스 파일을 백업
	[백업 경로]	백업되는 경로를 지정 (로컬호스트 접속시에만 활성화)
[중복 로그인]	[중복 로그인 허용]	중복 로그인 허용 여부 선택
[IP주소]	[공용 네트워크IP주소]	공용 네트워크 IP주소 사용 여부 선택
	[IP 주소]	공용 네트워크 IP 주소 입력
[서버 로그 파일]	[로그 파일 자동 삭제]	로그 파일 보존 기간이 지난 로그 파일의 자동 삭제 여부 선택
	[로그 파일 보존 기간] (일)	로그 파일의 보존 기간 설정 (1일~365일)
[데이터베이스]	[DB 로그 자동 삭제]	DB 로그 보존 기간이 지난 DB 로그의 자동 삭제 여부 선택
	[DB 로그 보존 기간] (일)	DB 로그의 보존 기간 설정 (1일~365일)
	[만료 DB 로그 저장]	DB 로그 보존 기간이 지난 DB 로그의 파일 저장 여부 선택
[스크린 샷]	[이력 관리]	플레이어 화면 이력 관리 설정 ([자동], [수동])
	[캡처 주기]	자동으로 이력 관리를 하는 경우의 캡쳐 주기 설정 (10분, 30분, 60분)
	[저장공간]	스토리지 보관 기간 (7일, 15일, 30일, 90일)

1 화면 오른쪽 상단의 [설정] 버튼을 누르세요.
2 [시스템] 탭을 선택하세요.
3 시스템 환경을 원하는 상태로 설정해 주세요.
4 설정 내용을 적용하려면 [적용] 버튼을 클릭해 주세요.

[SMTP]

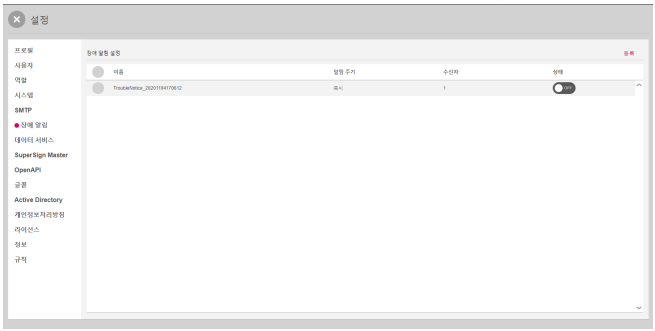
시스템에서 메일을 보내는 서버를 설정합니다.

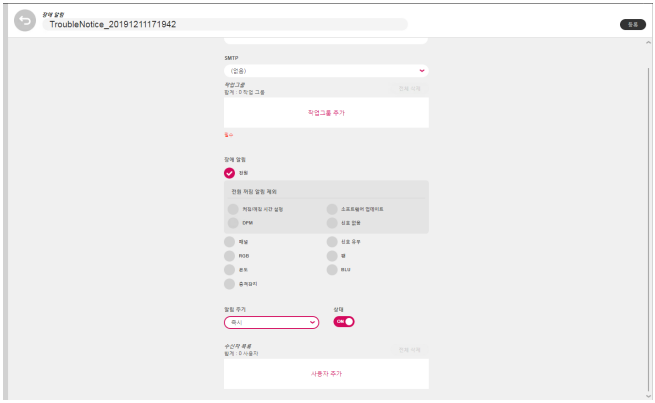


1 화면 오른쪽 상단의 [설정]버튼을 누르세요.
2 [SMTP] 탭을 선택하세요.
3 우측 상단의 등록 버튼을 클릭하세요.
4 보내는 서버(SMTP), 포트, 아이디, 비밀번호를 입력하고, 계정 설정 테스트를 클릭하세요.
5 계정 설정 테스트에서 인증이 성공되면 우측 상단의 [저장]버튼을 클릭해 주세요.

[장애 알림]

메일은 수신하기 위한 장애 알딤은 설정 핟 수 있습니다.





구분	설명
[설명]	해당 장애 알림에 대한 설명
[SMTP]	메일 보내는 서버
[작업그룹]	장애 알림을 받은 작업그룹
[장애 알림]	장애 알림을 받은 세부 항목
[전원 꺼짐 알림 제외]	전원 꺼짐시 장애 알림을 제외할 항목 선택
[알림 주기]	[즉시], 30분, 60분, 90분, 120분
[상태]	ON, OFF
[수신자 목록]	장애 알림 메일 수신자 목록

1 화면 오른쪽 상단의 [설정]버튼을 누르세요.
2 [장애 알림] 탭을 선택하세요.
3 우측 상단의 추가 버튼을 클릭하세요.
4 장애 알림 항목을 입력하고, [등록] 버튼을 누르세요.

[데이터 서비스]

데이터 서비스는 사용자가 설정한 수집 주기에 따라 데이터를 수집하여 동적인 데이터를 콘텐츠를 통해 표시할 수 있는 기능입니다. 데이터 베이스, 엑셀, XML, Json 타입의 외부 데이터 서비스를 생성하고, SuperSign 에디터를 통해 콘텐츠를 만들어 보세요.

번호	구분	설명
1	상단 버튼 영역	데이터 서비스를 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시합니다. • [등록]: 데이터 서비스 생성 • [로그 리포트]: 선택된 데이터 서비스 항목들의 로그 확인 • [삭제]: 선택된 데이터 서비스 항목 삭제
2	[필터]	선택된 필터에 조건에 맞는 정보를 조회하여 목록에 표시합니다.
3	목록 정렬	[서비스 이름], [마지막 업데이트 시간]를 기준으로 데이터 서비스 목록을 정렬하여 조회할 수 있습니다.
4	목록 항목	[필터]와 정렬 기준에 따라 조회된 목록을 표시합니다. • ON : 데이터 서비스 켜기 • OFF : 데이터 서비스 끄기
5	하단 영역	사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.

등록

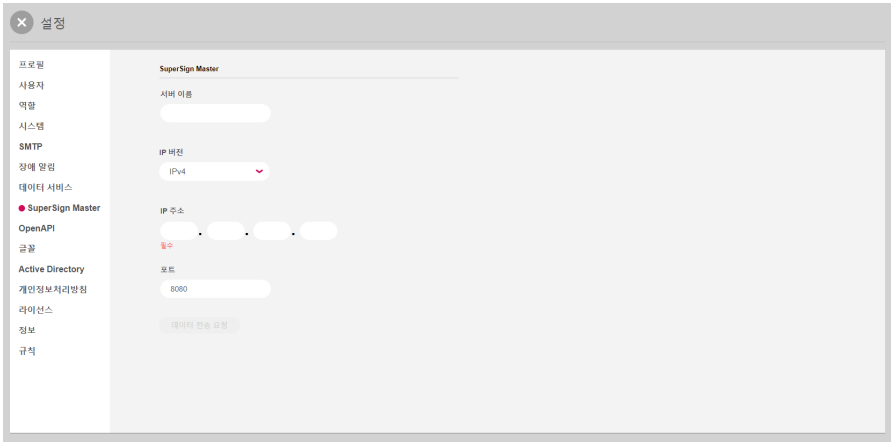
1 화면 오든쪽 상단의 [설정] 버든을 누드세요.
2 [데이터 서비스] 탭을 선댁하세요.
3 [등독] 버든을 눌러주세요.
4 생성핟 데이터 서비스의 정보를 입력합니다. 선댁된 [서비스 타입]에 따라 다든 종듀의 추가 정보를 입력해야 합니다.
   • [서비스 타입]: [데이터베이스], [XML], [엑쎋], [Json]
   • [수집주기] (초): 3~59940 설정 가능 (타입 볃 최소값 지원 다름)
5 데이터 서비스를 사용핟 [작업 그룹]을 추가합니다.
6 [테스트] 버든을 눌러 등독핟 데이터 서비스의 동작을 확인합니다.
7 기본 키도 사용 핟 키 컫덤을 선댁하세요.
8 [등독] 버든을 누드면 데이터 서비스가 생성됩니다.

참고

• Microsoft SQL Server, MySQL, Oracle, PostgreSQL의 데이터 베이스를 지원합니다.
• 생성된 서비스는 [서비스 이름], [설명], [수집주기], [작업 그룹] 정보만 수정핟 수 있습니다.
• 값이 변경 될 수 없는 고유한 속성이 있는 컫덤을 키 컫덤으도 지정하세요.

SuperSign Master

LG SuperSign Master를 이용하여 LG SuperSign Master에 등록된 콘텐츠 및 재생 목록을 LG SuperSign CMS도 전달 받을 수 있습니다.



서버 등록하기

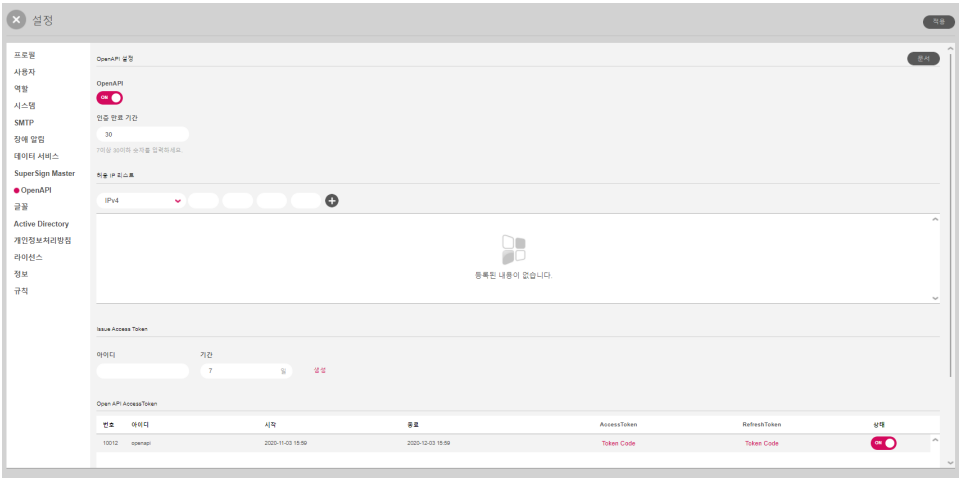
1 등록할 서버의 정보를 입력하세요.
2 [데이터 전송 요청] 버튼을 선택합니다.

참고

- 서버 승인 후 서버 간 동기화 시간은 최대 5분입니다.

[Open API]

Open API 사용 여부, [인증 만료 기간], [허용IP 리스트] 그리고 받급된 AccessToken을 관리 할 수 있습니다.



구분	설명
[문서]	Open API 문서를 보여줍니다. 이 페이지에서는 각 항목별로 API를 간단히 테스트할 수 있는 메뉴를 제공합니다.
[Open API]	Open API 사용 여부를 설정
[인증 만료 기간]	AccessToken의 만료 기간을 설정 (7일 ~ 30일)
[허용 IP 리스트]	Open API 사용 접근할 수 있는 IP를 관리합니다.
[Issue Access Token]	입력된 아이디와 기간 기준으로 Access Token을 생성합니다.
[OpenAPI AccessToken]	[아이디]: Open API 받급 계정 [시작]: AccessToken 받급 일 [종료]: AccessToken 만료 일 [AccessToken]: AccessToken 값 [상태]: AccessToken 사용 여부를 관리합니다. [RefreshToken]: AccessToken을 재받급 받기 위한 값.

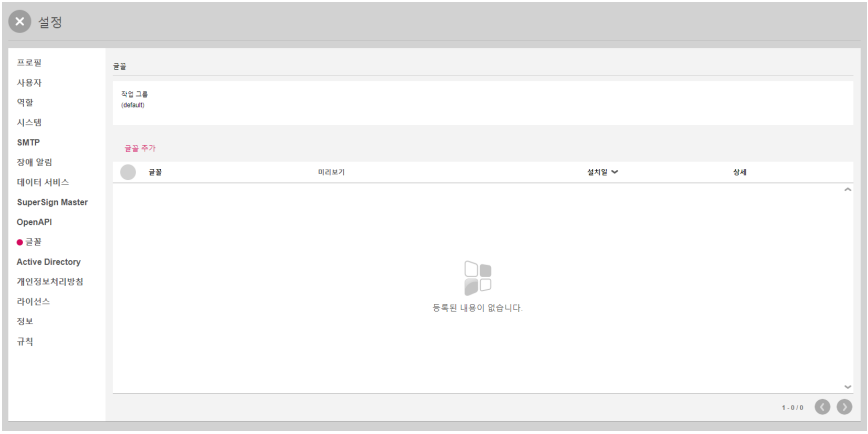
1 화면 오른쪽 상단의 [설정] 버튼을 누르세요.
2 [Open API] 탭을 선택하세요.
3 [Open API] 설정하세요.
4 설정 내용을 적용하려면 [적용] 버튼을 클릭해 주세요.

참고

- [Open API] 탭은 유효한 라이선스가 있는 경우에만 보여집니다.
- 허용 IP 리스트에 아무것도 입력되지 않으면 모든 IP에 대해 허용됩니다.
- 관리자 및 작업 그룹이 2개 이상인 사용자 계정은 Access Token을 받급 받을 수 없습니다.

[글꼴]

사용자가 원하는 글꼴을 업로드할 수 있습니다.
SuperSignCMS를 통해 배포된 콘텐츠에 사용자가 등록한 글꼴을 적용 할 수 있습니다.



구분	설명
[작업 그룹]	현재 선택된 작업그룹 이름을 보여줍니다.
[글꼴 추가]	사용자 PC에 저장된 글꼴 파일을 추가합니다.
글꼴 목록	현재 작업그룹에 추가된 글꼴 목록을 보여줍니다. • [글꼴]: 글꼴 파일 이름 • [미리보기]: 글꼴 미리보기 • [설치일]: 글꼴 추가 일 • [상세]: 글꼴 승인 여부 상태

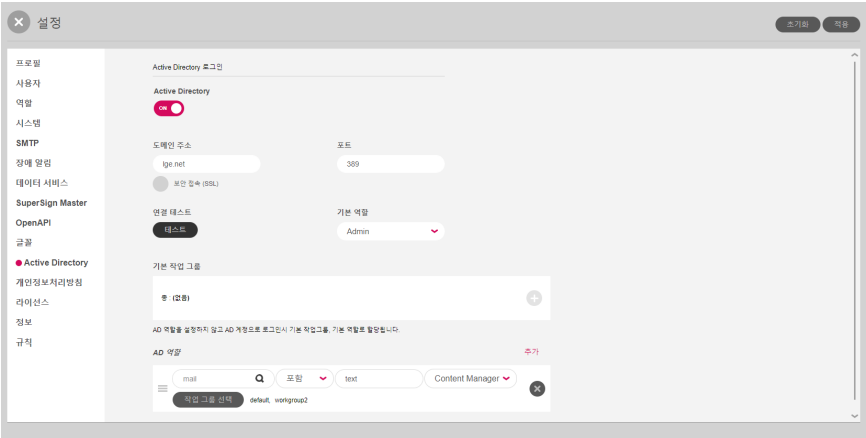
1 화면 오른쪽 상단의 [설정] 버튼을 누르세요.
2 [글꼴] 탭을 선택하세요.
3 [글꼴 추가]를 통해 글꼴을 추가하세요.

참고

- 글꼴에 따라서 미리보기 및 플레이어에 적용되지 않을 수 있습니다.
- 글꼴을 포함한 SuperSign콘텐츠 배포 시 글꼴을 지원하는 모델에 한해 적용됩니다. 미지원 모델은 모델이 지원하는 기본 글꼴이 적용됩니다.

[Active Directory]

사용자를 추가 하지 않고 Window Active Diretory 계정으도 AD DS(Active Directory Domain Service)를 연동하여 SuperSign CMS를 사용할 수 있습니다.



구분	설명
[Active Directory]	Active Directory 사용 여부를 설정
[도메인 주소]	도메인 주소 입력
[포트]	포트 입력
[보안접속 (SSL)]	SSL 프도도콘 사용 여부 선댁
[연결 테스트]	Active Directory 서버 연결 테스트
[기본 역할]	사용자에게 부여할 권한을 포함한 역할을 지정
[기본 작업그룹]	사용자가 사용할 정보가 저장되어 있는 작업 그룹을 지정
[AD 역할]	사용자에게 부여할 권한을 포함한 역할을 지정
[역할 추가]	AD 역할 추가
[속성]	AD 계정에 설정된 attribute 입력
[조건]	비교할 조건 선댁
[값]	비교할 값 입력
[작업 그룹]	사용자에게 부여할 권한을 포함한 역할을 지정

기본 역할, 기본 작업그룹 설정하기

Windows Active Directory에 등록된 계정으로 로그인시 부여할 역할,작업그룹을 정의 할 수 있습니다.

1 [도메인 주소]와 [포트]를 입력하세요.
2 [보안접속(SSL)] 여부를 선택하세요.
3 [연결 테스트] 버튼을 눌러 Active Directory 서버와의 연결을 테스트하세요.
4 [기본 역할]을 선택하세요.
5 [기본 작업그룹]을 선택하세요.

AD역할, AD작업그룹 설정하기

Windows Active Directory에 등록된 계정으로 로그인시 확인할 속성, 조건, 역할, 작업그룹을 정의할 수 있습니다.

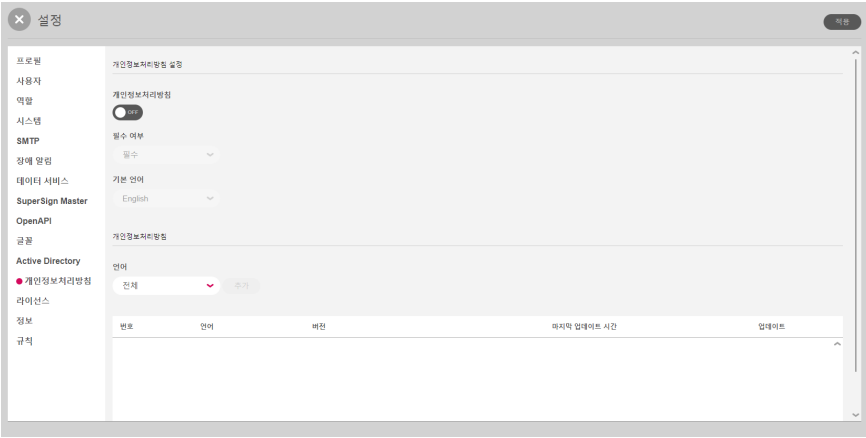
1 [추가]를 선택하세요.
2 [속성], [조건], [값]을 입력하세요.
   • [속성] : 직접 입력이 가능하며 탐색 버튼을 클릭하여 속성을 선택
   • [조건] : 속성과 값의 비교 조건 선택
   • [값] : 설정한 속성과 조건으로 비교할 값
3 역할을 선택하세요.
4 작업그룹을 선택하세요.

참고

• 추가한 AD 계정은 서버 관리자의 승인 후 에 사용할 수 있습니다.
• 사용자 계정 승인 관리에 대한 내용은 공통 기능 > 승인 상태 관리 기능의 내용을 확인해주세요.
• 관리자 권한일 경우 모든 작업 그룹이 선택되며 작업 그룹 선택 항목은 비활성화 됩니다.

[개인정보처리방침]

개인정보처리방침은 설정은 동해 가입하기핟때 개인정보처리방침에 대한 동의를 받은 수 있고, 대시보드에 개인정보처리방침에 대해 고지핟 수 있습니다.



구분	설명
[개인정보처리방침]	개인정보처리방침 사용 유무
[필수 여부]	가입핟때 필수도 동의를 받은지 설정
[기본 언어]	개인정보처리방침은 기본으도 표시핟 언어
[언어]	개인정보처리방침 표시 언어
개인정보처리방침 목독	현재 등독되어 있는 개인정보 처리방침 목독은 표시합니다.
[번호]	개인정보처리방침 번호
[언어]	개인정보처리방침 표시 언어
[버전]	개인정보처리방침 버전
[마지막 업데이트 시간]	마지막 업데이트 시간
[업데이트]	개인정보처리방침 수정은 위한 버든

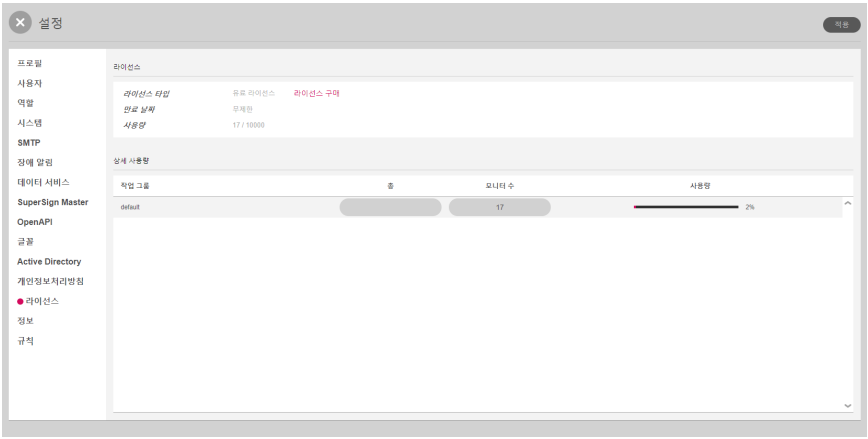
1 화면 오든쪽 상단의 [설정]버든은 누드세요.
2 [개인정보처리방침]탭은 선댁하세요.
3 개인정보처리방침 설정은 입력하세요
4 추가핟 언어를 선댁하고 추가 버든은 눌러 개인정보처리방침은 추가하세요.

참고

- 버전은 각 언어별도 관리되며 업데이트하는 경우 자동으도 버전이 올라갑니다.

[라이선스]

현재 적용된 라이선스 정보를 확인할 수 있으며, 작업그룹별로 라이선스를 할당 할 수 있습니다.



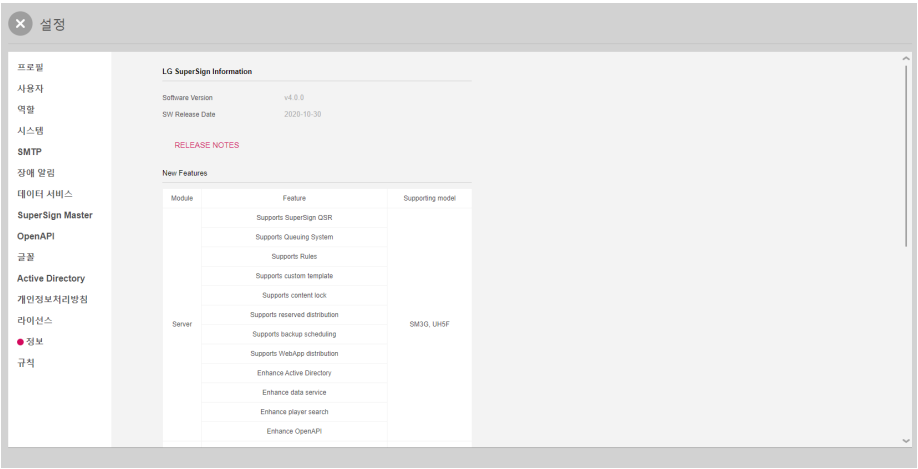
구분	설명
[라이선스 타입]	라이선스 타입
[만료 날짜]	라이선스 만료 일
[사용량]	현재 사용하고 있는 라이선스 / 총 라이선스
[라이선스 구매]	라이선스 구매를 위한 링크
[상세 사용량]	작업그룹별 라이선스 사용량 • [작업그룹]: 작업그룹 • [총]: 할당할 라이선스 수량 • [모니터 수]: 현재 사용하고 있는 라이선스 수량 • [사용량]: 할당된 라이선스 수량 대비 사용량 백분율

참고

- 작업그룹에 라이선스를 할당하지 않은 경우 전체 라이선스내에서 제한없이 사용할 수 있습니다.

[정보]

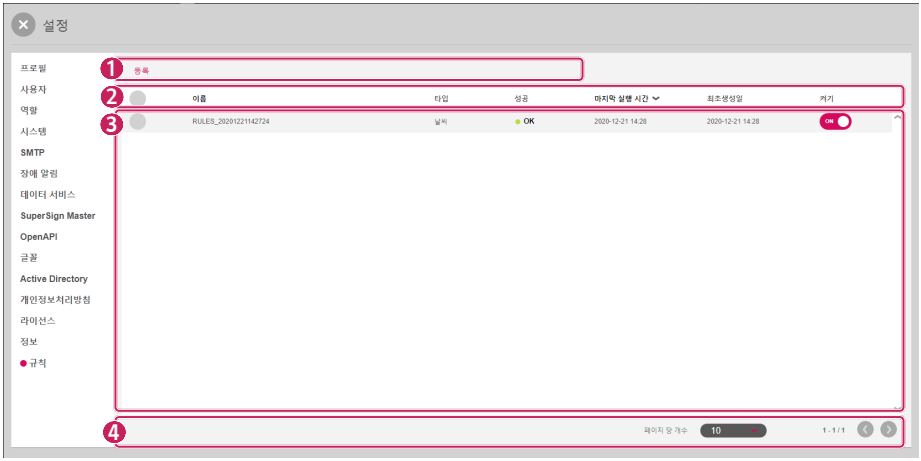
소프트웨어 버전 정보, 신규 기능, 릴리즈 노트, 서버 기본 정보를 확인할 수 있습니다.



1 화면 오른쪽 상단의 [설정] 버튼을 누르세요.
2 [정보] 탭을 선택하세요.
   • 소프트웨어 버전 정보, 신규 기능, 릴리즈 노트, 라이선스 정보, 서버 기본 정보를 확인할 수 있습니다.
3 **RELEASE NOTES** 버튼을 클릭하면, 소프트웨어 변경 이력을 확인할 수 있습니다.

[규칙]

데이터 또는 외부 서비스를 연동하여, 플레이어에 화면전환 또는 특정 이벤트를 적용 할 수 있습니다.



번호	구분	설명
1	상단 버튼 영역	규칙 목록을 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 목록의 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시 합니다. • [등록]: 규칙 생성 • [삭제]: 규칙 삭제
2	목록 정렬	[이름], [마지막 실행 시간]를 기준으로 규칙 목록을 정렬하여 조회할 수 있습니다.
3	목록 항목	정렬 기준에 따라 등록된 규칙 항목을 표시 합니다. • ON : 규칙 서비스 켜기 • OFF : 규칙 서비스 끄기
4	하단 영역	사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.

등록

1 화면 오든쪽 상단의 [설정] 버든을 누드세요.
2 [규칙] 탭을 선댁하고 [등독] 버든을 누드세요.
3 [규칙 타입]을 선댁하세요.
- [데이터 서비스]
- [날씨] 위치 설정을 동하여 득정 위치의 날씨를 등독
- [Axis 카메라] 네트워크 동신이 가능한 카메라 설정

4 [설명] 규칙에 대한 설명을 등독합니다.
5 [규칙 추가] 버든을 선댁하여 각 규칙 항목에 대한 세부 항목을 설정 하세요.
6 [픋레이어 추가]를 선댁하여 규칙을 적용핟 픋레이어를 선댁하세요.
7 실행핟 [이벤트]를 선댁하세요.
- [채널] 채널 번호를 선댁하여 채널 이벤트 설정
- [배포] 미디어를 추가하여 배포 이벤트 설정
- [제어] 제어 항목과 입력 타입을 선댁하여 제어 이벤트 설정
- [이벤트 이름] 이벤트 이름을 설정하여 이벤트 설정

8 [규칙]을 확인핟 [스케줃]을 선댁하세요.
9 [등독] 버든을 누드면 규칙이 생성됩니다.

SuperSign 에디터

SuperSign 에디터에서 디스플레이에서 재생할 콘텐츠 프로젝트를 제작하고 편집할 수 있습니다.

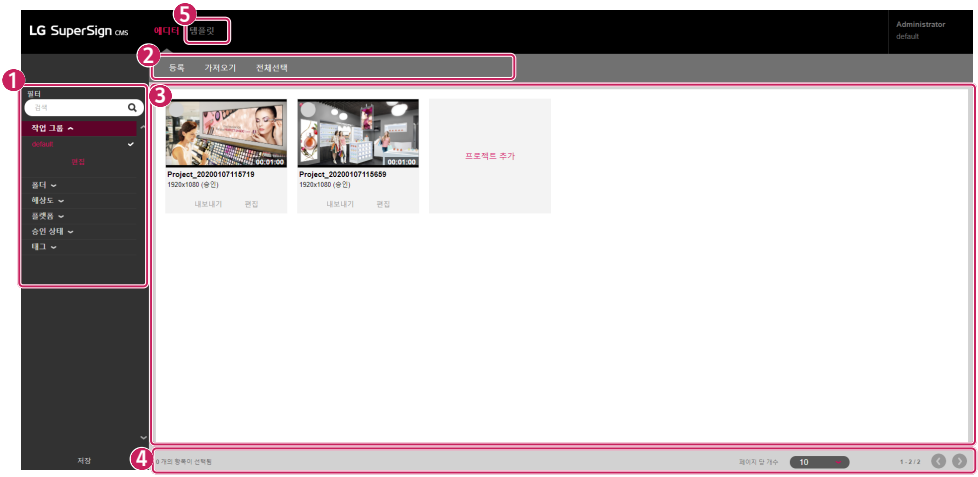
SuperSign 에디터 시작하기

SuperSign 서버의 홈 화면에서 SuperSign 에디터 열기를 클릭하면 SuperSign 에디터 화면이 새로 열립니다.

[홈](HOME)

SuperSign 에디터의 메인 화면으로 프로젝트를 생성하거나 생성된 프로젝트를 편집할 수 있습니다.

화면 구조와 기능



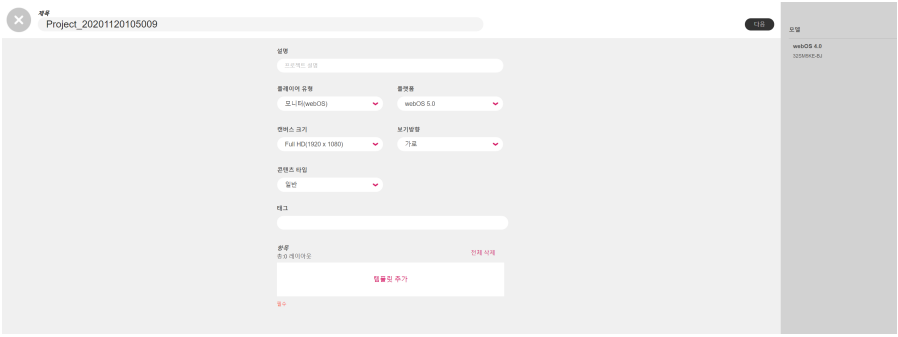
번호	구분	설명
❶	[필터]	[필터]에 설정된 정보를 기준으로 프로젝트 목록을 조회합니다. • [검색]: 입력된 키워드를 포함하는 목록을 조회 • [작업 그룹]: 선택된 작업 그룹에 포함된 목록을 조회 • [폴더]: 선택된 폴더에 포함된 목록을 조회 • [해상도]: 선택된 해상도에 해당하는 목록을 조회 • [플랫폼]: 선택된 플랫폼에 해당하는 목록을 조회 • [승인 상태]: 선택된 승인 상태에 해당하는 목록을 조회 • [태그]:선택된 태그에 해당하는 목록을 조회
❷	상단 버튼 영역	콘텐츠 프로젝트를 생성하고 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시 합니다. • [등록]: 새로운 콘텐츠 프로젝트를 생성 • [가져오기]: PC에 저장되어 있는 파일을 콘텐츠로 등록 • [전체선택]: 콘텐츠 목록 전체 선택 • [삭제]: 선택된 콘텐츠 프로젝트를 삭제 • [전체선택 해제]: 콘텐츠 프로젝트 전체 선택을 해제
❸	메인 화면	에디터를 통해 생성된 콘텐츠 프로젝트 목록을 표시합니다.
❹	하단 영역	사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.
❺	[템플릿]	사용자 템플릿을 생성할 수 있습니다.

참고

• 필터의 자세한 기능은 SuperSign 서버의 공통 기능을 참고하세요.

프로젝트 생성하기

플레이어에 재생할 콘텐츠를 SuperSign 에디터에서 직접 제작할 수 있습니다. [콘텐츠 타입]에 따라 일반 프로젝트와 터치 동작에 반응하는 터치 프로젝트를 생성할 수 있습니다.



구분	설명
[플레이어 유형]	생성할 프로젝트의 플랫폼 타입을 설정합니다. [플레이어] 탭에서 등록된 플레이어의 플랫폼을 확인해보세요. • **모니터(webOS), 모니터(non webOS), SuperSign TV(webOS), SuperSign TV(non webOS), LED 시스템 컨트롤러(Basic), LED 시스템 컨트롤러(Fixed), SuperSign 플레이어**
[플랫폼]	콘텐츠를 배포할 플레이어의 플랫폼을 선택합니다.
[캔버스 크기]	생성할 프로젝트의 캔버스 크기를 설정합니다. 플레이어 상세 화면에서 등록된 플레이어의 해상도를 확인해보세요. 플랫폼 타입과 플랫폼에 따라 선택 가능한 캔버스 크기가 표시됩니다. • **Full HD(1920 x 1080), Ultra HD(3840 x 2160), 86 Ultra Stretch, 88 Ultra Stretch, 10SE3E(1280 x 800)**
[보기방향]	프로젝트가 플레이어에서 재생되는 방향을 설정합니다. • [가로], [세로]
[콘텐츠 타입]	일반 프로젝트와 터치 프로젝트를 생성할 수 있습니다. • [일반], [터치], [고급(멀티)]
[태그]	태그를 설정합니다.

참고

- 터치 프로젝트는 webOS 3.0 이상의 버전에서 지원합니다.
- 선택된 플랫폼에 따라 설정 가능한 [캔버스 크기], [보기방향], [콘텐츠 타입]이 다릅니다. [플레이어] 탭에서 배포할 플레이어의 플랫폼 정보를 확인해보세요.
- 터치 콘텐츠는 일부 모델에 한해 지원합니다.
- 고급(멀티)콘텐츠는 플레이어 타입이 LED 시스템 컨트롤러인 경우에만 제공합니다.
- 좌측 영역에 플레이어 유형 별 등록된 플레이어 목록은 제공합니다.

일반 프로젝트 생성하기

1 SuperSign 에디터의 홈에서 [등록] 버튼을 누르거나 서버의 콘텐츠 목록 화면에서 [등록] 버튼을 눌러 새로운 프로젝트를 생성할 수 있습니다.
2 생성할 프로젝트의 정보를 입력합니다.
3 [콘텐츠 타입]을 [일반]으로 선택해주세요.
4 [템플릿 추가] 버튼을 눌러 템플릿 목록에서 항목을 추가해주세요.
   - [레이아웃] : 우측 화면에서 레이아웃 필터를 선택하여 원하는 템플릿을 추가해주세요.
   - [전체 삭제]: 포함된 템플릿 항목을 초기화
   - 템플릿 목록의 레이아웃을 누르면 변경할 수 있는 필터 목록이 표시됩니다.
5 [다음] 버튼을 클릭하여 스토리보드 화면으로 이동합니다.
6 하단의 타임라인에서 편집할 템플릿을 더블 클릭하거나 하단의 [템플릿 에디터] 버튼을 눌러주세요.
   - 각 템플릿을 편집할 수 있는 템플릿 에디터로 이동합니다.
7 우측의 항목 목록에서 템플릿에 있는 각 영역에 표시할 항목을 우측의 목록에서 추가해주세요.
   - 각 영역에는 [미디어], [서비스], [텍스트] 항목을 추가할 수 있습니다.
   - 상단의 [영역 추가]를 클릭해보세요. 새로운 영역이 템플릿 편집화면에 추가됩니다.
8 [이전] 버튼을 눌러 스토리 보드로 이동하세요.
9 타임라인에 있는 모든 템플릿을 편집한 후에 하단의 [저장] 버튼을 눌러 저장합니다.
10 버튼을 누르고 저장 확인 팝업에서 저장 여부를 선택 합니다.
   - [예]: 프로젝트 저장 후 스토리 보드 종료
   - [아니오]: 프로젝트 저장하지 않고 스토리 보드 종료
   - X: 스토리 보드 종료 취소
11 저장 여부에 따라 스토리 보드가 종료되고 에디터 홈 화면에서 생성된 프로젝트를 확인할 수 있습니다.
   - SuperSign 에디터에서 추가된 콘텐츠 프로젝트는 SuperSign 서버의 콘텐츠 목록에서도 확인 가능합니다.

템플릿 생성하기

1 SuperSign 에디터의 홈에서 [템플릿] 탭을 눌러 템플릿 홈으로 이동합니다.
2 [등록] 버튼을 눌러 템플릿 생성을 할 수 있습니다.
- 등록 절차 및 등록 화면은 일반 프로젝트 생성하기와 동일합니다.

3 OpenAPI의 유효한 라이선스가 있을 시 콘텐츠 타입에 템플릿(OpenAPI) 항목이 추가되어 선택할 수 있습니다.

터치 프로젝트 생성하기

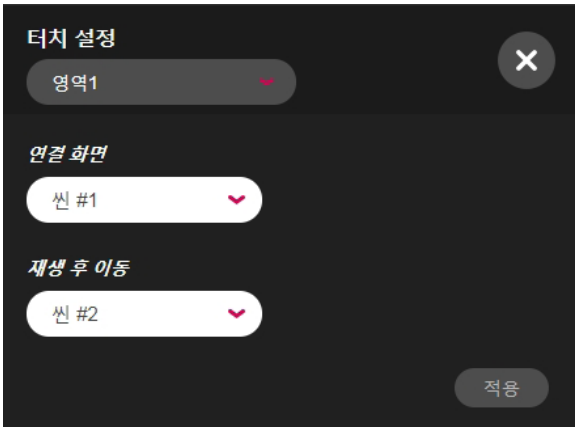
1 SuperSign 에디터의 홈에서 [등록] 버튼을 누르거나 서버의 콘텐츠 목록 화면에서 [등록] 버튼을 눌러 새로운 터치 프로젝트를 생성할 수 있습니다.
2 생성할 터치 프로젝트의 정보를 입력합니다.
- 터치 프로젝트는 [플레이어 유형]이 모니터(webOS 3.0) 이상인 경우에 한해 생성 가능합니다.

3 콘텐츠 타입을 [터치]로 선택해주세요.
4 [템플릿 추가] 버튼을 눌러 템플릿 목록에서 항목을 추가해주세요.
- [전체 삭제]: 포함된 템플릿 항목을 초기화
- 템플릿 목록의 레이아웃을 누르면 변경할 수 있는 필터 목록이 표시됩니다.

5 [다음] 버튼을 클릭하여 스토리보드 화면으로 이동합니다.
6 하단의 타임라인에서 편집할 템플릿을 더블 클릭하거나 하단의 [템플릿 에디터] 버튼을 눌러주세요.
- 각 템플릿을 편집할 수 있는 템플릿 에디터로 이동합니다.

7 우측의 항목 목록에서 템플릿에 있는 각 영역에 표시할 항목을 우측의 목록에서 추가해주세요.
- 각 영역에는 [미디어], [서비스], [텍스트] 항목을 추가할 수 있습니다.
- 상단의 [영역 추가]를 클릭해보세요. 새로운 영역이 템플릿 편집화면에 추가됩니다.

8 터치를 입력 받은 영역을 선택하고 타임라인 영역의 [터치] 버튼을 눌러주세요.



9 터치 설정을 선택하고 [적용] 버튼을 누르세요.
- [터치 설정]: 터치를 설정할 영역 선택
- [연결 화면]: 터치가 설정된 영역 터치 시 이동할 템플릿 선택
- [재생 후 이동]: 연결 화면 재생 후 이동할 템플릿 선택

10 [이전] 버튼을 눌러 스토리 보드로 이동하세요.

11 타임라인에 있는 모든 템플릿을 편집한 후에 하단의 [저장] 버튼을 눌러 저장합니다.

12 ✕ 버튼을 누르고 저장 확인 팝업에서 저장 여부를 선택 합니다.
- [예]: 프로젝트 저장 후 스토리 보드 종료
- [아니오]: 프로젝트 저장하지 않고 스토리 보드 종료
- X: 스토리 보드 종료 취소

13 저장 여부에 따라 스토리 보드가 종료되고 에디터 홈 화면에서 생성된 프로젝트를 확인할 수 있습니다.
- SuperSign 에디터에서 추가된 콘텐츠 프로젝트는 SuperSign 서버의 콘텐츠 목록에서도 확인 가능합니다.

고급(멀티) 프로젝트 생성하기

1 SuperSign 에디터 홈 또는 서버의 콘텐츠 목록 화면에서 [등록] 버튼을 눌러 새로운 [고급(멀티)] 프로젝트를 생성 할 수 있습니다.
2 생성할 고급(멀티) 프로젝트의 정보를 입력합니다.
3 [콘텐츠 타입]을 [고급(멀티)]로 선택하세요.
- [고급(멀티)]: LED 플레이어 2개 이상을 할당한 LED콘텐츠(멀티) 생성

4 [플레이어 추가] 버튼을 눌러 플레이어 목록에서 항목을 추가해주세요.
- 플레이어 목록의 폴더 또는 태그를 누르면 변경할 수 있는 필터 목록이 표시됩니다.
- [전체 추가]: 플레이어 리스트의 플레이어 항목을 모두 추가
- [전체 삭제]: 포함된 플레이어 항목을 초기화

5 [다음] 버튼을 클릭하여 템플릿 에디터 화면으로 이동합니다.
6 우측의 항목 목록에서 각 플레이어와 배경영역에 표시할 항목을 우측의 목록에서 추가해주세요.
- 각 플레이어 영역에는 [미디어], [서비스], [텍스트] 항목을 추가할 수 있습니다.
- 각 배경영역에는 [이미지], [동영상]을 추가할 수 있습니다.
- 상단의 +배경영역을 클릭해보세요. 새로운 배경영역이 편집화면에 추가됩니다.
- 하단의 ^ 아이콘을 클릭해보세요. 추가 된 배경영역은 타임라인에 한 줄로 요약해서 보입니다.
- 하단의 v 아이콘을 클릭해보세요. 배경영역 요약보기와 각 배경영역이 모두 보입니다.

7 타임라인에 있는 모든 템플릿을 편집한 후에 상단의 [저장] 버튼을 눌러 저장합니다.
8 [홈] 버튼을 누르고 저장 확인 팝업에서 저장 여부를 선택 합니다.
- [예]: 프로젝트 저장 후 템플릿 에디터 편집 종료
- [아니오]: 프로젝트 저장하지 않고 템플릿 에디터 편집 종료
- X: 템플릿 에디터 편집 화면 종료 취소

9 저장 여부에 따라 템플릿 에디터 편집이 종료되고 에디터 홈 화면에서 생성된 프로젝트를 확인할 수 있습니다.
- SuperSign 에디터에서 추가된 콘텐츠 프로젝트는 SuperSign 서버의 콘텐츠 목록에서도 확인 가능합니다.

프로젝트 내보내기

SuperSign 에디터에서 생성한 프로젝트를 파일로 저장하여 관리할 수 있습니다.

1 에디터 홈에서 목록에 있는 프로젝트 항목을 확인하세요.
2 내보내기 할 프로젝트 항목에 [내보내기] 버튼을 눌러 주세요.

3 해당 프로젝트가 압축파일로 다운로드 됩니다.

프로젝트 가져오기

내보내기 한 파일을 SuperSign 에디터에 추가하여 사용할 수 있습니다.

1 에디터 상단 메뉴에서 [가져오기] 버튼을 클릭해 주세요.
2 업로드 할 프로젝트를 선택한 후 [열기] 버튼을 클릭해 주세요.
3 업로드가 완성되면 에디터 홈 목록이 갱신됩니다.

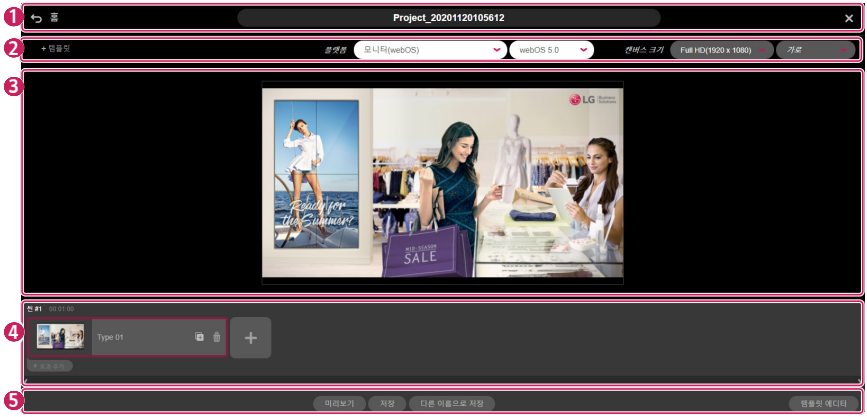
참고

- LED콘텐츠는 내보내기 기능을 제공하지 않습니다.
- 여러 개의 프로젝트를 한번에 가져오기 할 수 없습니다.

스토리 보드(Story Board)

스도리 보드에서 전체 템플릿의 재생 순서를 확인하고 각 템플릿은 편집하기 위해 템플릿 에디터도 이동할 수 있습니다.

화면 구조와 기능



번호	구분	설명
❶	상단 메뉴 영역	프로젝트 이름을 표시하고, 페이지 이동 기능을 제공합니다. • [홈]: 홈으로 이동 • 프로젝트 이름: 프로젝트 이름 표시 및 수정 • [닫기]: 스토리 보드 닫기
❷	상단 버튼 영역	스토리 보드 내에 템플릿을 추가하거나 설정을 변경합니다. • +[템플릿]: 프로젝트의 마지막 씬에 새로운 템플릿 추가 • [플랫폼]: 콘텐츠 적용 플랫폼 정보 변경 • [캔버스 크기]: 템플릿 크기 변경 • [보기방향]: 템플릿 보기 방향 변경
❸	템플릿 영역	선택된 템플릿을 보여줍니다.
❹	타임라인	스토리 보드에 추가된 템플릿을 표시하고 새로운 템플릿을 추가할 수 있습니다. • : 선택된 씬을 복사하여 새로운 씬으로 등록할 수 있습니다. • 표시 시간 필터: 스토리 보드의 타임라인을 표시할 기준 시간 설정 • +: 프로젝트의 마지막 씬에 새로운 템플릿 추가 • [효과 추가]: 템플릿 전환 효과 추가
❺	하단 메뉴 영역	스토리 보드를 작업 후 이용할 수 있는 기능을 제공합니다. • [미리보기]: 편집 중인 콘텐츠 프로젝트 미리보기 • [저장]: 콘텐츠 프로젝트 저장 • [다른 이름으로 저장]: 콘텐츠 프로젝트 다른 이름으로 저장 • [템플릿 에디터]: 선택한 템플릿 편집을 위해 템플릿 에디터로 이동

참고

• LG SuperSign Master에게 전달 받은 콘텐츠는 수정 할 수 없습니다.

템플릿 추가

상단의 [템플릿 추가]를 클릭하거나 타임라인에서 + 버튼을 클릭해보세요. 원하는 템플릿을 타임라인에 새로 추가할 수 있습니다.

프로젝트 설정 변경

상단 버튼 영역을 이용하여 [플레이어 유형], 템플릿 [크기], 템플릿 [보기방향]을 변경할 수 있습니다.

- 설정을 변경하면 스토리 보드의 편집화면은 초기화 됩니다.

타임라인

타임라인에 보여지는 순서대로 각 템플릿이 재생됩니다.

각 템플릿을 드래그하여 원하는 위치에 드롭하면 템플릿 재생 순서를 변경할 수 있습니다.

템플릿 전환 효과 추가

추가되어 있는 템플릿을 기준으로 템플릿 간 전환 효과를 추가할 수 있습니다.

1. 타임라인의 각 템플릿에 달려 있는 + [효과 추가] 버튼을 클릭하세요.
2. 추가할 수 있는 전환 효과 목록이 표시됩니다.
3. 원하는 항목의 + 버튼을 클릭하면 [전환 효과]가 추가됩니다.
   - [전환 효과]는 해당 템플릿이 재생될 때 앞부분에 적용됩니다.
   - 템플릿 전환 효과 기능은 webOS 3.0 이상의 버전에서 지원합니다.

참고

- 템플릿 전환 효과는 콘텐츠 조합에 따라 재생 성능 차이가 발생 할 수 있습니다.

미리보기

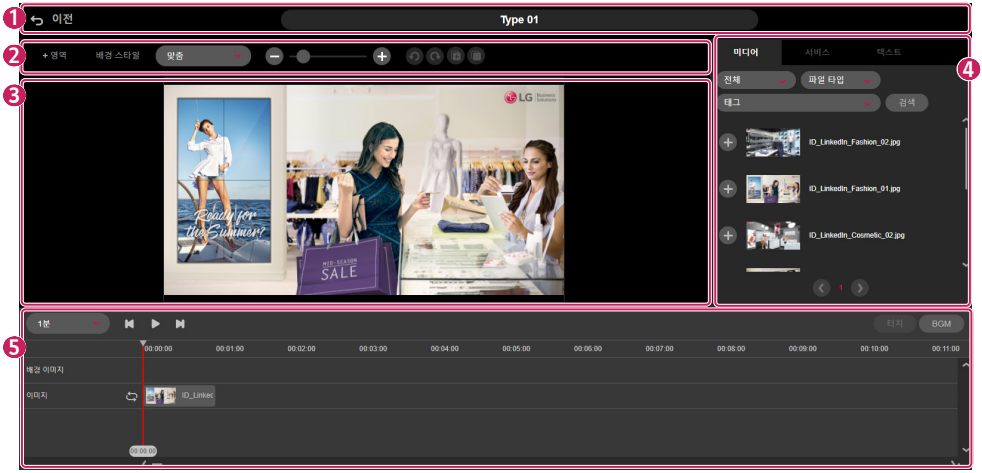
콘텐츠 프로젝트에 추가된 템플릿을 미리보기 화면으로 확인할 수 있습니다.

- 미리보기 화면은 모두 이미지로 표시됩니다.

[템플릿 에디터](Template Editor)

스토리 보드의 템플릿은 상세하게 편집할 수 있습니다. 각 영역에 [미디어], [서비스], [텍스트]를 추가해 템플릿을 완성해보세요.

화면 구조와 기능



번호	구분	설명
1	상단 메뉴 영역	템플릿 이름은 표시하고, 페이지 이동 기능은 제공합니다. • [이전]: 스토리 보드로 이동 • 템플릿 이름: 템플릿 이름 표시 및 수정
2	상단 버튼 영역	템플릿 내에 새로운 영역을 추가하거나 배경스타일을 적용할 수 있고 화면에 표시되는 템플릿 크기를 조절할 수 있습니다. • : 편집 실행 취소 • : 편집 실행 번복 • : 영역을 복사 • : 영역을 붙여넣기
3	템플릿 편집화면	현재 편집중인 템플릿을 표시하고 + 영역을 눌러 [미디어], [서비스], [텍스트]를 추가하여 편집할 수 있습니다.
4	항목 목록	서버에 등록된 [미디어], [서비스], [텍스트]를 목록으로 제공하고 템플릿 영역에 추가할 수 있습니다.

번호	구분	설명
❺	타임 라인 영역	템플릿 내에 추가된 항목은 타임라인 기준으로 표시합니다. 각 항목의 [재생 순서], [재생 시간]은 변경하거나 삭제할 수 있습니다. • 표시 시간 필터: 템플릿의 타임라인은 표시할 기준 시간 설정 • : 템플릿 뒤로 가기 • : 템플릿 재생 하기 • : 템플릿 재생 중지하기 • : 템플릿 앞으로 가기 • [터치]: 터치 설정 추가 • [BGM]: 템플릿 배경음악 추가

항목 추가

우측의 [미디어], [서비스], [텍스트] 중에 원하는 항목을 템플릿 내의 특정 영역에 추가할 수 있습니다.

참고

- 상단의 +[영역]을 클릭하면 새로운 영역을 템플릿에 추가할 수 있습니다.
- 목록에서 항목을 선택하여 타임라인에 바로 추가할 수 있습니다.

미디어 추가하기

1 미디어를 추가할 영역을 템플릿 편집화면에서 선택하세요.
2 우측에 제공되는 항목 목록에서 [미디어] 탭을 선택하세요.
3 추가할 미디어의 + 버튼을 클릭하거나 드래그하여 영역에 드롭하면 선택된 항목이 영역에 추가됩니다.
   - 폴더와 파일 타입 필터를 변경하여 목록을 조회할 수 있습니다.
   - [검색] 버튼을 누르면 키워드를 입력하여 원하는 미디어를 조회할 수 있습니다.

참고

- 재생시간이 없는 미디어를 추가 시 기본 재생시간은 60초로 추가됩니다.

서비스 추가하기

1 서비스를 추가할 영역을 템플릿 편집화면에서 선택하세요.
2 우측에 제공되는 항목 목록에서 [서비스] 탭을 선택하세요.
3 원하는 서비스 타입을 [항목], [데이터 서비스], [대기열 서비스], [날짜]/[시간], QR 코드, 클립아트 중 선택하세요.

필터 항목명	서비스 명	설명
[항목]	[외부 입력]	외부 입력을 추가하면 해당 영역에 플레이어의 지정된 입력(HDMI, RGB 등)이 출력됩니다.
	[웹 페이지]	웹 페이지를 추가하면 해당 영역에 입력한 URL에 해당하는 웹 페이지가 출력됩니다.
	[RSS 피드]	RSS 피드 주소를 입력한 후 서비스를 추가하면 해당 영역에 입력한 사이트의 바뀐 내용, 새로운 글이 RSS 규칙에 따라 플레이어 화면에 출력됩니다.
	[위젯]	위젯 코드를 입력하여 추가하면 기상 정보, 캘린더, 뉴스 등의 정보가 해당 영역에 출력됩니다.
	[스트리밍]	스트리밍 타입(동영상)과 URL을 입력하여 추가하면 해당 영역에 실시간으로 URL에 해당하는 미디어를 플레이어 화면에 출력합니다.
	[공유 폴더]	공유 폴더를 추가하면 해당 영역에 설정된 공유 폴더 안에 포함되어 있는 미디어 항목들이 플레이어 화면에 출력됩니다.
	[웹 비디오]	비디오를 포함하는 웹페이지는 웹 비디오 서비스를 통해 추가할 수 있습니다.
[데이터 서비스]	[데이터 서비스]	SuperSign 서버 > 설정 > 데이터 서비스 메뉴에서 데이터 서비스를 추가하면 주기적으로 수집된 외부시스템의 정보를 플레이어 화면에 출력합니다.
[대기열 서비스]	[대기열]	대기열 시스템에 등록된 대기열 목록이 출력됩니다.
	[대기열 그룹]	대기열 시스템에 등록된 대기열 그룹 목록이 출력됩니다.
[날짜]/[시간]	[날짜 추가]	날짜 항목을 추가하면 해당 영역에 날짜 정보가 출력됩니다.
	[시간 추가]	시간 항목을 추가하면 해당 영역에 시간 정보가 출력됩니다.
[QR 코드]	[QR 코드]	에디터에서 다양한 종류의 QR코드를 생성하여 영역에 추가할 수 있습니다. - 웹사이트, 이메일, 연락처, 텍스트, 위치, 메시지, 명함 등
[클립아트]	[클립아트]	기본으로 제공하는 100개의 클립아트를 영역에 추가할 수 있습니다.
[동적요소]	[사진], [동영상], [웹 페이지], [텍스트]	영역 마다 고유 ID를 지정하여 OpenAPI 를 통해 다이나믹한 미디어를 설정할 수 있습니다.

4 추가할 서비스의 + 버튼을 클릭하거나 드래그하여 영역에 드롭하면 선택된 항목이 영역에 추가됩니다.

참고

- 각 템플릿에 항목 추가 시 아래의 제약사항을 참고해주세요.
  - [외부 입력], [웹 페이지], [스트리밍], [공유 폴더] 중 1개의 서비스 항목만 추가할 수 있습니다.
  - [RSS]와 [위젯]은 한 템플릿에 3개까지 추가할 수 있습니다.
  - webOS 3.0 이하의 버전에서는 [동영상], [배경음악], [플래시], [외부 입력], [스트리밍], [공유 폴더] (동영상) 항목 중에서 1개의 서비스를 추가할 수 있습니다.
  - webOS 3.0+ 이상의 버전에서는 [동영상], [외부 입력], [스트리밍], [공유 폴더] (동영상) 항목 중에서 2개의 서비스를 추가할 수 있습니다.
  - webOS 4.0 이상의 모니터에서는 [공유 폴더]에 [이미지]와 [동영상]을 혼합하여 사용할 수 있습니다. 단, 이미지 파일의 경우 playlist.txt에 최소 재생 시간을 10초로 권장합니다.
  - WebOS4.0 이상의 모니터에서는 한 씬에 동영상을 최대 4개까지 추가 할 수 있습니다. 단 일부 모니터에서는 동작하지 않을 수 있습니다.
  - [데이터 서비스]와 [대기열 서비스]는 한 씬에 최대 20개까지 추가할 수 있습니다.
  - [날짜]/[시간]/[텍스트]를 포함하는 영역은 최대 20개까지 추가할 수 있습니다.
- [스트리밍]과 [공유 폴더] 서비스는 webOS 3.0 이상의 버전에서 지원합니다.
- [웹 비디오] 서비스는 webOS 3.0+ 이상의 모니터에서만 지원됩니다.
- [동적 요소] 서비스는 유효한 Open API 라이선스가 존재하고, 템플릿 생성시 콘텐츠 타입이 (OpenAPI) 일 경우에만 지원됩니다.
- [설정] > [규칙] 에서 날씨, Axis카메라 타입으로 규칙 생성 시 데이터 서비스 목록의 항목으로 지원됩니다.

텍스트 추가하기

1 텍스트를 추가할 영역을 템플릿 편집화면에서 선택하세요.
2 우측에 제공되는 항목 목록에서 [텍스트] 탭을 선택하세요.
3 추가할 텍스트의 + 버튼을 클릭하거나 드래그하여 영역에 드롭하면 선택된 항목이 영역에 추가됩니다.
4 텍스트가 추가된 영역을 더블 클릭하고 텍스트 내용을 입력해주세요.

스타일 추가

1 우측에 제공되는 항목 목록에서 [텍스트] 탭을 선택하세요.
2 [스타일 추가] 버튼을 누르면 텍스트 스타일 생성 팝업이 나타납니다.

3 텍스트 스타일 이름과 각 항목을 설정해주세요.
4 [저장] 버튼을 누르면 텍스트 목록에 새 텍스트 스타일이 추가됩니다.

스타일 편집

1 우측에 제공되는 항목 목록에서 [텍스트] 탭을 선택하세요.
2 각 항목의 [편집] 버튼을 누르면 텍스트 스타일 편집 팝업이 나타납니다.
3 현재 설정을 확인하고 원하는 스타일로 설정을 변경해주세요.
4 [저장] 버튼을 누르면 텍스트 스타일이 수정됩니다.

스타일 삭제

1 우측에 제공되는 항목 목록에서 [텍스트] 탭을 선택하세요.
2 각 항목의 [편집] 버튼을 누르면 텍스트 스타일 편집 팝업이 나타납니다.
3 하단의 [삭제] 버튼을 누르면 해당 텍스트 스타일이 삭제 됩니다.

참고

- 편집 시 표시되는 글꼴과 플레이어에 표시되는 글꼴이 다를 수 있습니다.
- 글자 크기 범위는 플랫폼 별로 다를 수 있습니다.

배경 스타일 추가하기

1 템플릿 편집화면에서 상단의 [배경 스타일] 버튼을 클릭하세요.
2 배경 색상을 선택하거나 [이미지 추가] 버튼을 눌러 배경에 추가할 이미지를 선택해주세요.
3 [이미지 크기] 옵션을 선택한 후 [저장]을 누르면 배경 스타일이 템플릿 편집 화면에 적용 됩니다.
- 추가된 배경 스타일은 [배경 스타일] 버튼을 다시 눌러 수정할 수 있습니다.

배경 음악 추가하기

1 템플릿 에디터 화면에서 [BGM] 버튼을 클릭하세요.
2 서버에 등록된 음악이 목록으로 표시됩니다.
3 추가할 음악을 선택하고 + 버튼을 누르세요.
- 여러 번 BGM을 추가하면 음악이 순차적으로 추가됩니다.
4 BGM이 추가되어 타임라인에 표시됩니다.
- BGM은 템플릿 화면에는 표시되지 않습니다.

항목 속성 변경

템플릿 내에 추가된 항목은 더블 클릭하면 [미디어], [서비스], 또는 [텍스트]의 속성을 변경할 수 있습니다.

1 템플릿 편집화면에서 속성을 변경할 영역의 더블클릭 또는 선택 후 영역 팝업의 [속성]버튼을 클릭하세요.
2 우측에 제공되는 [속성] 창에서 설정을 변경해주세요.
3 [적용] 버튼을 누르면 속성이 변경됩니다.

참고

- 변경된 속성 설정은 스토리 보드에서 [저장] 또는 [다른 이름으로 저장] 버튼을 눌러 저장해야 합니다.
- [속성] 창에서 [콘텐츠 바꾸기] 를 클릭하여 현재 영역의 콘텐츠를 변경 할 수 있습니다.

항목 잠금

권한이 없는 사용자가 콘텐츠를 임의로 수정할 수 없도록 잠금 기능을 적용할 수 있습니다.

1 템플릿 편집화면에서 속성을 변경할 영역의 더블클릭 또는 선택 후 영역 팝업의 [속성]버튼을 클릭하세요.
2 우측에 제공되는 [속성] 창에서 [위치 및 크기 잠금], [콘텐츠 잠금], [속성 잠금]을 설정하세요.

참고

- 콘텐츠 잠금 권한을 가진 사용자만 잠금 기능을 적용할 수 있습니다.
- 사용자의 콘텐츠 잠금 권한 설정은 관리자에 의해서 가능합니다.
- 변경된 속성 설정은 스토리 보드에서 [저장] 또는 [다른 이름으로 저장] 버튼을 눌러 저장해야 합니다.

항목 삭제

템플릿 내에 추가된 항목을 삭제할 수 있습니다.

1 템플릿 편집화면에서 추가된 아이템을 삭제할 영역을 선택하세요.
2 영역 팝업의 [삭제]버튼 클릭 또는 키보드의 **Delete** 키를 누르면 선택된 항목이 삭제됩니다.
   - 타임라인에서 항목을 선택 후 **Delete** 키를 누르면 해당 항목을 삭제할 수 있습니다.

SuperSign 모니터링

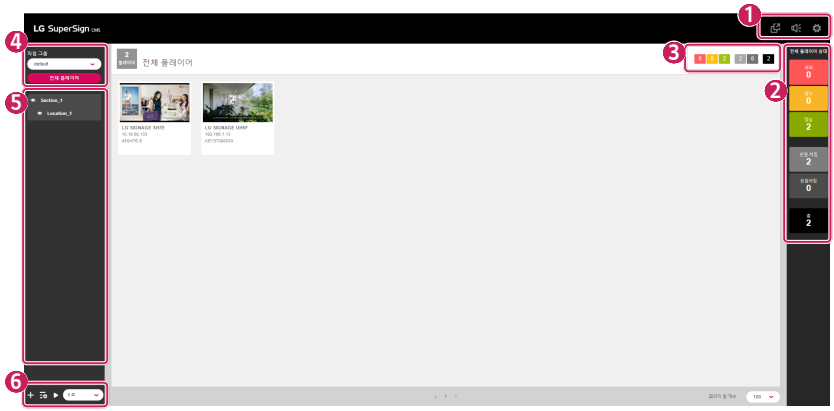
SuperSign 모니터링에서 플레이어를 지도 기반으로 모니터링할 수 있습니다.

SuperSign 모니터링 시작하기

SuperSign 서버의 홈 화면에서 SuperSign 모니터링 버튼을 클릭하면 SuperSign 모니터링 화면이 새로 열립니다.

[홈](HOME)

SuperSign 모니터링의 메인 화면으로 화면 구조와 기능

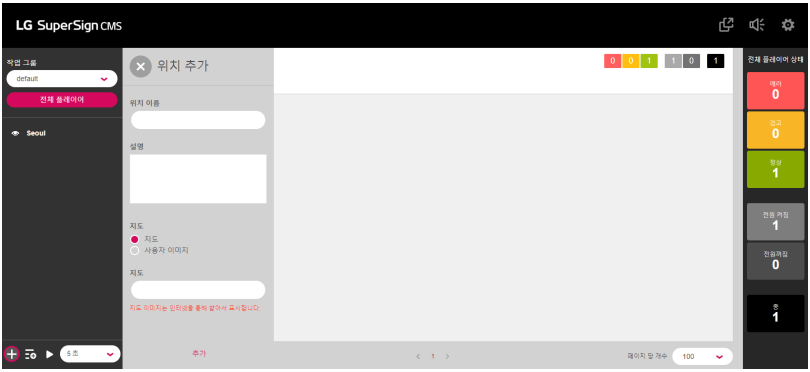


번호	구분	설명
1	상단 버튼 영역	• : SuperSign 모니터링 화면이 새로 열립니다. • : 에러, 경고, 전원꺼짐에 대해 경고음을 설정합니다. • : 지도 제공 사이트를 선택합니다.
2	[전체 플레이어 상태] 영역	전체 플레이어 에러, 경고, 정상, 전원 켜짐, 전원 꺼짐 상태 및 총 플레이어 개수를 표시합니다.
3	배치 플레이어 상태 영역	해당 맵에 배치된 플레이어의 에러, 경고, 정상, 전원 켜짐, 전원 꺼짐 상태 및 총 플레이어 개수를 표시합니다.
4	필터 영역	• [작업그룹] : 작업그룹을 선택할 수 있습니다. • [전체 플레이어] : 전체 플레이어를 표시하고 관리할 수 있습니다.
5	위치 표시 영역	위치 및 섹션을 표시하고 관리할 수 있습니다.
6	하단 버튼 영역	• 위치 추가 : 지도, 이미지 기반 위치를 추가합니다. • 섹션 추가 : 위치를 포함할 수 있는 섹션을 추가합니다. • 자동 이동 시작 / 중지 : 각 위치를 순회 / 중지 할 수 있습니다. • 자동 이동 주기 : 자동 이동 주기를 선택할 수 있습니다. 5초, 10초, 20초, 30초

위치 추가하기

지도 기반 및 사용자 이미지 기반으로 위치를 추가하고 관리할 수 있습니다.

지도 기반 위치 추가하기



1 화면 하단의 [위치 추가] 버튼을 클릭합니다.
2 위치 이름 및 설명을 입력합니다.
3 지도를 선택하고 위치를 검색합니다.
4 검색된 위치를 선택하고 추가버튼을 클릭합니다.

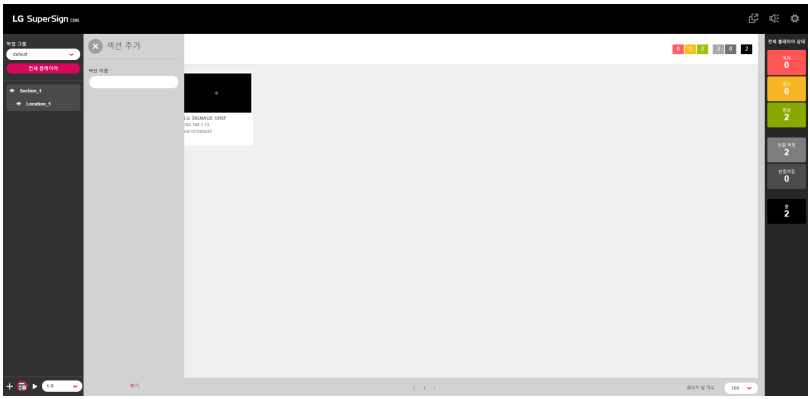
참고

- 지도 이미지는 인터넷을 통해 받아서 표시하기 때문에 인터넷 연결 상태에 따라 안보이거나 느리게 표시될 수 있습니다.

사용자 이미지 기반 위치 추가하기

1 화면 하단의 [위치 추가] 버튼을 클릭합니다.
2 위치 이름 및 설명을 입력합니다.
3 사용자 이미지를 선택하고, 업로드 버튼을 눌러 표시할 이미지를 업로드합니다.
4 추가버튼을 클릭합니다.

섹션 추가하기



1 화면 하단의 [섹션 추가] 버튼을 클릭합니다.
2 섹션 이름을 입력합니다.
3 [추가] 버튼을 클릭합니다.

위치 및 섹션 관리하기

위치 및 섹션을 [수정], [삭제], [이동] 할 수 있습니다.

위치 수정하기

1 위치의 오른쪽에 ⋯ 버튼을 클릭합니다.
2 [위치 수정] 버튼을 클릭합니다.
3 수정할 정보를 입력하고 [저장]버튼을 클릭합니다.

위치 삭제하기

1 위치의 오른쪽에 ⋯ 버튼을 클릭합니다.
2 [위치 삭제] 버튼을 클릭합니다.
3 [삭제] 버튼을 눌러 삭제합니다.

위치 이동하기

1 위치의 오른쪽에 ⋯ 버튼을 클릭합니다.
2 [섹션으로 이동] 버튼을 클릭합니다.
3 이동할 섹션을 선택합니다.

섹션 수정하기

1 섹션의 오른쪽에 ⋯ 버튼을 클릭합니다.
2 [섹션 수정] 버튼을 클릭합니다.
3 섹션 정보를 수정하고 [수정] 버튼을 클릭합니다.

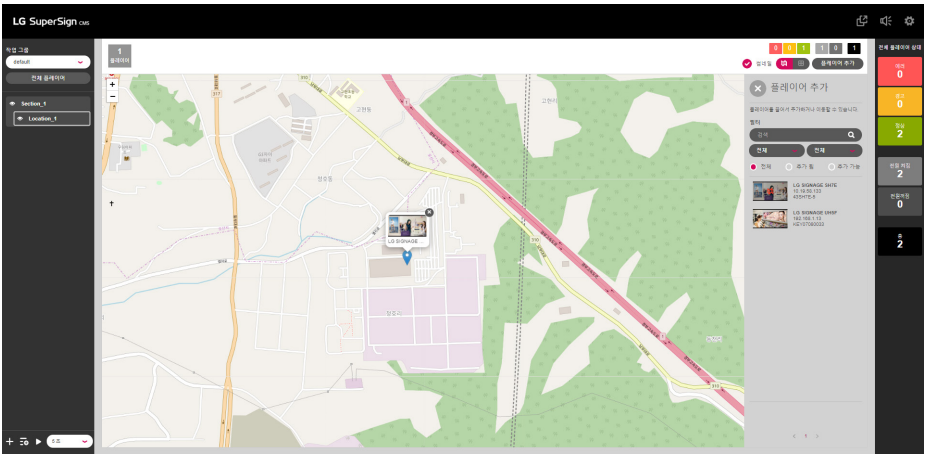
섹션 삭제하기

1 섹션의 오른쪽에 ⋯ 버튼을 클릭합니다.
2 [섹션 삭제] 버튼을 클릭합니다.
3 [삭제] 버튼을 눌러 삭제합니다.

참고

- 섹션을 삭제하는 경우 해당 섹션에 포함되어 있는 위치는 같이 삭제됩니다.

플레이어 배치하기



1 지도 및 이미지에 플레이어를 배치하여 위치 기반으로 관리할 수 있습니다.
2 배치를 원하는 위치를 선택하고 상단위 [플레이어 추가] 버튼을 클릭합니다.
3 검색 조건 및 필터로 플레이어를 검색한뒤 플레이어를 원하는 위치에 배치합니다.

썸네일 표시

상단의 썸네일 체크 박스를 통해 썸네일 표시 유무를 설정할 수 있습니다.

뷰타입 설정

1 : 위치 기반으로 플레이어를 표시합니다.
2 : 목록 기반으로 플레이어를 표시합니다.

경고음 설정하기

플레이어가 에러, 경고, 전원꺼짐 상태를 알리는 경고음을 설정할 수 있습니다.

1 상단 버튼을 클릭합니다.
2 경고음 받생을 원하는 항목을 설정합니다.

지도 선택하기

1 상단 버튼을 클릭합니다.
2 지도 제공 사이트를 선택합니다.

LG SuperSign QSR

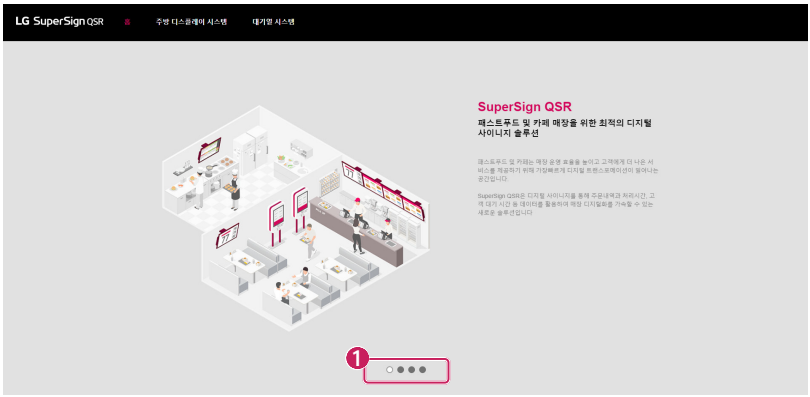
주방 디스플레이 시스템, 대기열 시스템을 제공합니다.

LG SuperSign QSR 시작하기

SuperSign 서버의 홈 화면에서 SuperSign QSR 버튼을 클릭하면 SuperSign QSR 화면이 새로 열립니다

[홈](HOME)

SuperSign QSR의 메인 화면으로 기능 설명

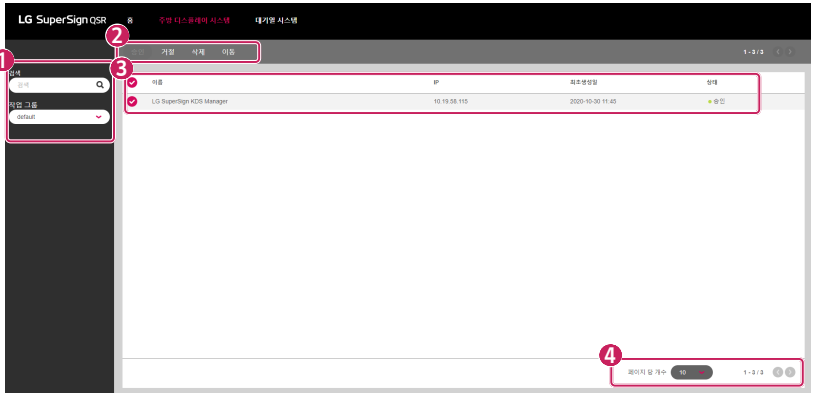


번호	구분	설명
❶	하단 영역	QSG의 각 기능에 대해 설명합니다. • SuperSign QSR • 동적 디지덛 메뉴 보드 • 주방 디스플레이 시스템 & POS 동합 • 대기열 관리 시스템 & 디스플레이

[주방 디스플레이 시스템]

SuperSign KDS Manager를 통해 CMS에 연결된 Manager를 관리합니다.

목록화면 구조와 기능



번호	구분	설명
❶	[필터]	[필터]에 설정된 정보를 기준으로 플레이어 목록을 조회합니다. • [검색]: 입력된 키워드를 포함하는 목록을 조회 • [작업 그룹]: 선택된 작업 그룹에 포함된 목록을 조회
❷	상단 버튼 영역	KDS Manager를 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시합니다. • [승인]: 선택된 KDS Manager를 승인 • [거절]: 선택된 KDS Manager를 거절 • [삭제]: 선택된 KDS Manager를 삭제 • [이동]: 선택된 KDS Manager를 다른 작업 그룹으로 이동
❸	목록 정렬	[이름], [IP], [최초생성일], [상태] 를 기준으로 KDS Manager 목록을 정렬하여 조회할 수 있습니다.
❹	하단 영역	하단 영역 사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.

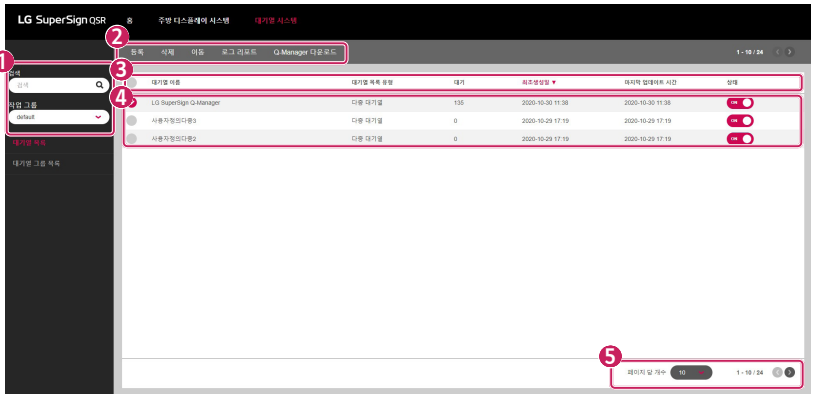
[대기열 시스템]

대기열 , 대기열 그룹은 관리합니다.

[대기열 목록]

대기열 목록이 출력되며 해당 대기열 상태를 표시합니다.

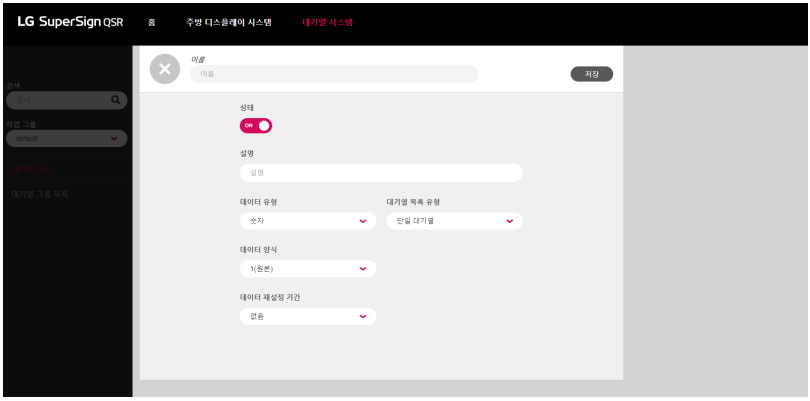
목록화면 구조와 기능



번호	구분	설명
❶	[필터]	[필터]에 설정된 정보를 기준으로 대기열 목록을 조회합니다. • [검색]: 입력된 키워드를 포함하는 목록을 조회 • [작업 그룹]: 선택된 작업 그룹에 포함된 목록을 조회
❷	상단 버튼 영역	대기열 시스템을 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시합니다. • [등록]: 새로운 대기열을 등록 • [삭제]: 선택된 대기열을 삭제 • [이동]: 선택된 대기열을 다른 작업 그룹으로 이동 • [로그리포트]: 선택된 대기열의 로그 확인 • [Q-Manager 다운로드]: Q-Manager 다운로드
❸	목록 정렬	[대기열 이름], [대기열 목록 유형], [대기], [최초생성일], [마지막 업데이트 시간], [상태]를 기준으로 대기열 목록을 정렬하여 조회할 수 있습니다.
❹	목록 항목	[필터]와 정렬기준에 따라 조회된 목록을 표시합니다. • ON : 켜짐 상태를 표시하며 클릭 시 사용함 동작 • OFF : 꺼짐 상태를 표시하며 클릭 시 사용안함 동작
❺	하단 영역	하단 영역 사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.

[등록]

대기열을 등록할 수 있습니다.



1 상단의 메뉴 탭에서 [등록]을 클릭해주세요.
2 [이름]을 입력해주세요.
3 [상태]를 선택해주세요.
4 [설명]을 입력해주세요.
5 [데이터 유형]을 선택해주세요.
6 [대기열 목록 유형]을 선택해주세요.
7 [데이터 양식]을 선택해주세요.
8 [데이터 재설정 기간]을 선택해주세요.

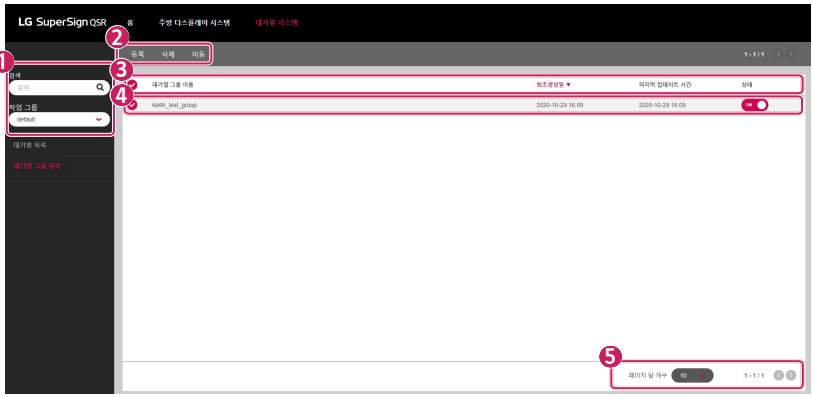
참고

- [데이터 유형]: 숫자, 사용자 정의를 선택할 수 있습니다.
- [대기열 목록 유형]:
  - 단일 대기열이란, 발행된 순서대로 호출할 수 있는 대기열을 의미 합니다.
  - 다중 대기열이란, 발행된 순서 상관없이 대기열 아이템을 무작위로 호출할 수 있는 대기열을 의미 합니다.
- [데이터 양식] : 숫자 타입일 경우 표시되는 형태입니다.
- [데이터 재설정 기간] : 일정간격마다 대기열을 초기화합니다.
- 대기열과 대기열 그룹 항목의 상세 화면에서 발행 권한 코드, 호출 권한 코드, 호출/발행 권한 코드를 확인 및 재발급 할 수 있습니다.

[대기열 그룹 목록]

대기열 그룹 목록이 출력되며 해당 대기열 그룹 상태를 표시합니다.

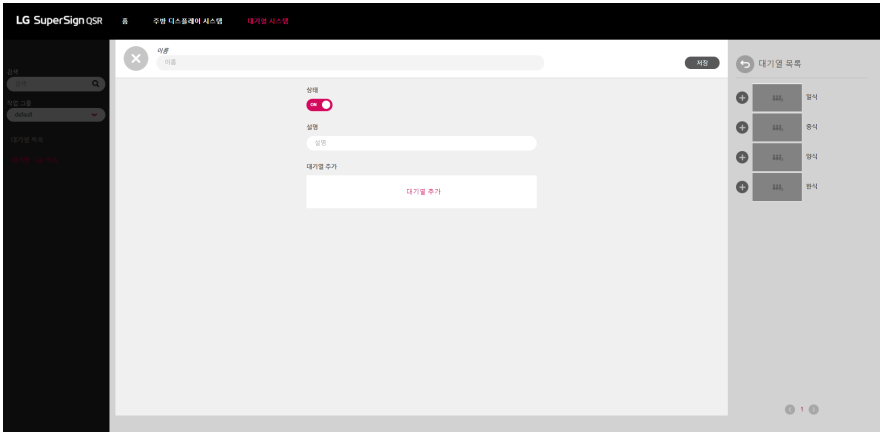
목록화면 구조와 기능



번호	구분	설명
❶	[필터]	[필터]에 설정된 정보를 기준으로 대기열 목록을 조회합니다. • [검색]: 입력된 키워드를 포함하는 목록을 조회 • [작업 그룹]: 선택된 작업 그룹에 포함된 목록을 조회
❷	상단 버튼 영역	대기열 시스템을 관리할 수 있는 기능을 버튼으로 제공하며, 항목 선택 여부에 따라 사용 가능한 버튼을 표시합니다. • [등록]: 새로운 대기열을 등록 • [삭제]: 선택된 대기열을 삭제 • [이동]: 선택된 대기열을 다른 작업 그룹으로 이동
❸	목록 정렬	[대기열 그룹 이름], [최초생성일], [마지막 업데이트 시간], [상태]를 기준으로 대기열 그룹 목록을 정렬하여 조회할 수 있습니다.
❹	목록 항목	[필터]와 정렬기준에 따라 조회된 목록을 표시합니다. • ON : 켜짐 상태를 표시하며 클릭 시 사용함 동작 • OFF : 꺼짐 상태를 표시하며 클릭 시 사용안함 동작
❺	하단 영역	하단 영역 사용자가 선택한 항목 개수를 표시하고 목록의 페이지를 조정할 수 있습니다.

[등록]

대기열을 등록할 수 있습니다.



1 상단의 메뉴 탭에서 [등록]을 클릭해주세요.
2 [이름]을 입력해주세요.
3 [상태]를 선택해주세요.
4 [설명]을 입력해주세요.
5 [대기열 추가]를 선택하여 대기열 목록에서 대기열 항목을 추가해주세요.

참고

• [대기열 추가]: 사전에 등록된 대기열 항목을 추가합니다.

부록

LG SuperSign CMS 네트워크 연결

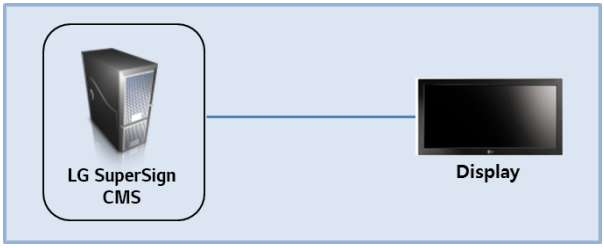
SuperSign 서버와 디스플레이의 네트워크 연결 시 참고 사항을 확인할 수 있습니다.

랜(LAN)으로 네트워크 연결

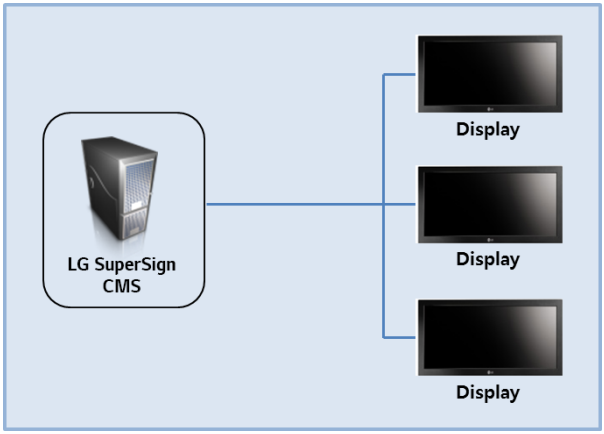
SuperSign 서버와 디스플레이가 같은 네트워크에 존재할 때 사용하는 연결 방법입니다.

- 같은 네트워크는 IP 동신에서 동일한 게이트웨이를 사용하고 서브넷 주소가 같은 경우를 의미합니다.
- SuperSign 서버는 검색 기능을 통해 같은 네트워크 안에 있는 디스플레이들을 찾을 수 있습니다.
- 1:1 연결의 경우 네트워크 장비를 거치지 않고 동신할 수 있도록 제작된 크로스 케이블을 사용해야 합니다.
- 외부 인터넷에 연결되지 않은 폐쇄된 네트워크에서는 웹, 위젯, RSS 등의 기능을 사용할 수 없습니다.
- 네트워크 내에 DHCP 서버가 없는 경우 SuperSign 서버와 디스플레이의 IP 주소는 수동으로 설정해야 합니다.

1:1 연결



1:N 연결

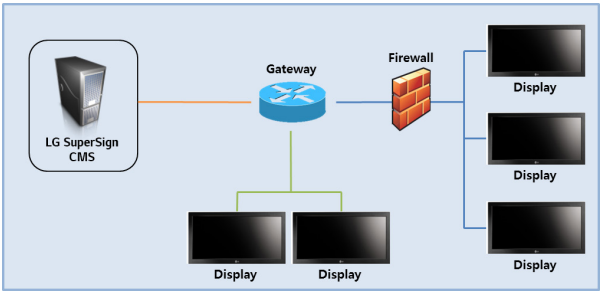


인터넷으로 네트워크 연결

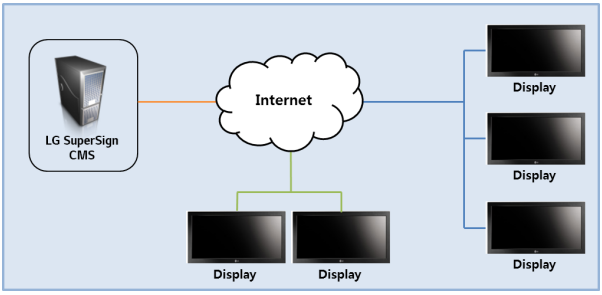
서도 다든 네트워크에 있을 때 연결하는 방법입니다.

- SuperSign 서버는 서도 다든 네트워크에 있는 디스플레이를 검색 기능으도 찾을 수 없습니다.
- 디스플레이는 서도 다든 네트워크에 있는 SuperSign 서버와 수동 탐색(Manual 장치검색) 모드를 이용해 연결될 수 있습니다.
- SuperSign 서버가 사설망에 있을 경우 디스플레이가 정상적으도 연결되지 않을 수 있습니다.
- 네트워크에 방화벽이 있는 경우 연결, 전송의 일부 기능이 정상적으도 동작하지 않을 수 있습니다.
- 외부 인터넷에 연결되지 않은 폐쇄된 네트워크에서는 웹, 위젯, RSS 등의 기능을 사용할 수 없습니다.
- 네트워크 내에 DHCP 서버가 없는 경우 SuperSign 서버와 디스플레이의 IP 주소는 수동으도 설정해야 합니다.

계층적 연결



인터넷 연결

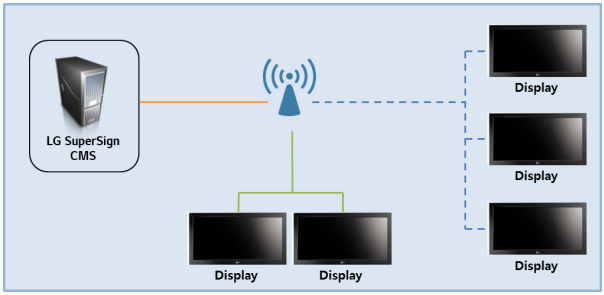


무선으로 네트워크 연결

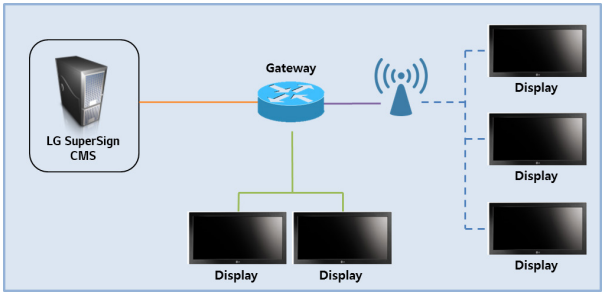
무선 공유기를 사용하여 SuperSign 서버와 디스플레이를 연결하는 방법입니다.

- SuperSign 서버와 디스플레이는 유선과 무선을 동한 네트워크 연결을 지원합니다.
- 디스플레이는 유선 네트워크 장치와 무선 네트워크 장치를 동시에 사용할 경우 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다.
- 무선 네트워크를 이용해 SuperSign 서버에 연결할 때에는 랜 케이블을 뽑아 주십시오. 유선 네트워크를 이용 해 SuperSign 서버에 연결할 때에는 무선 네트워크 장치를 연결하지 마십시오.
- 유무선 공유기등을 사용할 때에는 SuperSign 서버와 디스플레이가 동일한 네트워크에 존재하는지 확인하십시오. 서로 다른 네트워크에 있을 경우 검색을 동한 플레이어 검색이 불가능합니다. SuperSign 서버가 공유기나 방화벽 뒤쪽에 있을 경우 연결이 안 될 수 도 있습니다.

유무선 공유기



유무선 복합 네트워크



사용 포트 정보

SuperSign 서버와 플레이어는 아래의 포트를 통해 연결됩니다.

- 8080: 서버 Open
- 5432: PostgreSQL DB
- 6950: 플레이어 검색
- 9000: 업데이트 서버
- 9: WOL(WakeOnLan)
- 8443: HTTPS
- 8883: MQTT

오픈 소스 안내 정보

본 제품에 탑재된 GPL, LGPL, MPL 및 그 외 오픈소스 라이선스 하에 개발된 소스 코드를 얻으려면 *http://opensource.lge.com*을 방문하세요.

소스 코드를 비롯하여 해당하는 모든 라이선스의 내용 및 저작권 표시, 보증 책임이 없다는 표시를 다운로드 할 수 있습니다.

LG전자는 또한 *opensource@lge.com*으로 e-mail을 보내 본 제품에 탑재된 소프트웨어의 오픈 소스 코드를 요청하는 경우, 매체 비용, 운반비 등 제공에 필요한 최소한의 비용을 받고 CD-ROM에 담아 제공해 드립니다.

이 제안은 이 제품을 판매 한 후 3년 동안 이 정보를 받은 모든 사람에게 유효합니다.

LG전자 서비스센터 대표 전화번호
사용분편 및 고장접수는 (전국 어디서나) 1544-8777
• 전화 걸기 전 제품 모델명, 고장상태, 전화번호, 주소를 정확히 알고 계시면 보다 빠든 서비스를 받으실 수 있습니다. • 전화 연결 시 ARS 안내에 따라 제품을 정확하게 선댁하 시면 해당 제품의 전문 상담원에게 최고의 서비스를 받으실 수 있습니다.

기술지원
http://partner.lge.com
• 최신버전의 프로그램 및 매뉴얼 등은 인터넷을 동해 다운로드 받으실 수 있습니다. • 자세한 내용은 기술지원 서비스 안내 사이트를 참조하세요.